



Võistlusmäärused

Käesolevad määrused kehtivad Eesti siseselt sooritatavate harjutuste kohta. Rahvusvahelistel võistlustel on kasutusel rahvusvahelised määrused.

Võistlusmäärused liikuva uluki “Jooksev metssiga” (JM, VJM) ja “Jooksev Põder” (JP) laskmiseks¹

1 Üldine

1.1 Arvestades laskerajatiste ning laskmiste sarnasust, rakendatakse liikuva ulukisilueti

Laskmisel nii sileraudsest, väikekalibriilisest kui ka täiskalibriilisest vintrelvast ühtseid võistlusmäärase. Loomulikult tuleb arvestada relvade käsitsemisest tingitud eripära.

Määrustes kasutatavad põhiterminid:

Jooks — silueti liikumine laskerajal.

Aken — ava märgijoone kaitsevall, milles on näha silueti liikumine.

Siluett — ulukit imiteeriv kujutis, millele on kinnitatud märkleht või märklehed.

Seeria — harjutuses nõutav silueti (märklehe) liikumiste kogum

2 Kohtunikud

2.1 Vastavalt võistluste klassile võib võistluste läbiviimiseks rakendada erinevat arvu kohtunikke. Iga võistluse läbiviimiseks on vaja määrata vähemalt kolm kohtunikku üldosas toodud põhiülesannete täitmiseks, kui võistlus viiakse läbi ainult elektroonilisi märke kasutades, piisab kahest kohtunikust. Kohtunikekogu rakendab tööle peakohtunik. Vajadusel võib võistluse korraldaja kasutada kohtunikenä võistlejaid.

¹ Harjutused VVJM (jooksev metssiga väikekalibriilisest relvast, ÖJM jooksev Metssiga õhkrelvast, ning analoogiliselt VJP, ÖJP on samade harjutuste modifikatsioonid vastavalt väikekalibriilistest või õhkrelvadest laskmiseks. Üldmäärustik on sama, kuid relv harjutusele vastav ning laskedistsants 50/10 m (samavõrra on vähendatud ka märklehte)



3 Lasketiir ja varustus

3.1 Laskerajatis peab vastama võistlusmäärustele ning olema ehitatud Eestis kehtivate laskerajatis ehitamise ja ohutusnõuete kohaselt.

3.2 Laskekaugus

Laskmiseks sileraudsest relvast on 35 m

Laskmiseks vintrelvast on 50 m ja 100 m

3.3 Lasketiirus peavad olema:

Laskekoht (tulejoon).

Aken (märgiava) liikuva märgi silueti liikumise nägemiseks.

Seadeldis silueti liigutamiseks.

Siluett tabamisalade (märklehtede) paigutamiseks.

Laskeraja teenindajate varjendid ja muud kaitsevahendid.

Kohad proovisihtimiseks, kus on tagatud võistluslaskmisega sarnased tingimused (proovisihtimise kohti peab olema sama palju kui laskekohti).

3.4 Laskekoht peab asetsema märgijoonega umbes samal kõrgusel ning tulejoon paralleelselt märgi liikumisejoonega. Lubatud kõrvalekalle märkide risttelgjoonest alla m 50 distantisilt laskmises on kuni 2 m horisontaalsuunas ja 1 m vertikaalsuunas, üle 50 m distantisilt laskmises vastavalt 4 m ja 2 m. Laskekoha esiserva kaugus märgist võib olla $\pm 0,5$ m. Laskekoht võib olla varustatud katusega. Laskekoha ees peab olema 80—100 cm kõrgune ja vähemalt 30*20 cm alus püssi toetamise ja padrunite jaoks. On lubatud kasutada laskekohal tuulekaitseid. Laskekoha taga peab olema piisavalt ruumi kohtunikele.

3.5 Märgi ala koos ajamiga, mis võimaldab silueti liigutada vasakule ja paremale ühtlase kiirusega. Märk peab 100 m laskmisel olema nähtav 23 m ning 35 ja 50 m Laskmises 10 m ulatuses. Märgiava (akna) laius arvestatakse valemiga, lähtudes märgi kaugusest aknast (kaitseseinast) (vt lisa 2.17).

3.6 Märgijoone aken liikuva metsseasilueti laskmiseks on ühtlaste vertikaalseintega ning nii kõrge, et täielikult varjab silueti liikumise enne aknasse ilmumist.

3.7 Liikuva põdrasilueti akna ava on kaheosaline, selle keskmise ca 23 m ava külgsuure kõrgus on 1,5 m, mis jätkuvad kahele poole 8 m ulatuses ning lõpevad vähemalt 0,5 m kõrgendusega. See on ala, milles on näha silueti sarvede liikumine enne laskeaknasse



ilmumist. Silueti märklehe keskkohast peab liikuma akna keskel, s.o 0,75 cm akna üla/alaservast.

3.8 Siluett peab olema asetatud alusele liikumissuunaga pea poole. On lubatud nii kahe tabamisalaga (kahepealise) silueti kui ka kahepealise ühe tabamisalaga silueti kasutamist, kusjuures tulistatakse pea suunas liikuvat märki. Siluett peab akna läbima ühtlase kiirusega.

3.9 On lubatud kahe laskuri üheaegse laskude sooritamise kahte samal alusel liikuvasse siluetti.

Silueti liikumise kiirused

Sileraudsest relvast 35 m laskmisel 4 m/s (10 m laiuse akna läbimise aeg 2,5 s lubatud kõikumine $\pm 0,1$ s).

Vintrelvast 50 m laskmisel 4 m/s (10 m laiuse akna läbimise aeg 2,5 s lubatud kõikumine $\pm 0,1$ s).

Vintrelvast 100 m laskmisel 5,23 m/s (23 m laiuse ava läbimise aeg 4,4 s, lubatud kõikumine $\pm 0,2$ s)

4 Märklehed

4.1 Sileraudsest relvast 35 m metsseaga nn Euroopa silueti laskmiseks — viis tabamisala. Tabamisala 10 (diameeter 10 cm), tabamisala 9 (diameeter 17,5 cm), tabamisala 8 (d 25,2 cm), tabamisalad 5 ja 3 siluetikujulised (laius 4 cm). Märki üldpikkus 41,2 cm. Tabamisala keskkohast ninast 50 cm mööda horisontaali tagapool. Kõik tabamisalad siluetil on tumedad heledate joontega.

4.2 Vintrelvast 50 m metsseaga nn Euroopa silueti laskmiseks — viis tabamisala.

Tabamisalad 10 (diameeter 10 cm), 9 (diameeter 17,5 cm), 8 (d 25,2 cm) ringikujulised, tabamisalad 5 ja 3 siluetikujulised (laius 4 cm). Märki üldpikkus 41,2 cm. Tabamisala keskkohast ninast 50 cm mööda horisontaali tagapool. Kõik tabamisalad siluetil on tumedad heledate joontega.

4.3 Vintrelvast 100 m liikuva põdrasilueti laskmiseks (Soome siluett) — märkleht ringikujuline, 64,5 cm läbimõõduga 10 tabamisalaga (10 silma – 10,5 cm, 9-1 silma - 3 cm laiused ringid). Tabamisala keskkohast asub põdra loti tipust 2 cm kõrgemalt mööda horisontaali 55 cm tagapool.



4.4 Vintrelvast 50 m liikuva põdrasilueti laskmisel (Soome siluett) on siluett ja märkleht 50% 100 m siluetist.

5 Laskurid

5.1 Laskur peab võistlusel käituma Eesti seaduste, võistlusmääruste ja juhendi kohaselt.

5.2 Võistlusrajal on võistleja kohustatud jälgima võistlusmäärusi ning täitma kohtunike korraldusi, tagades ohutuse ning võistlusmääruste täitmise.

5.3 Relva käsitlemisel väljaspool tulejoont tekkinud süülisuse eest vastutab relva omanik.

5.4 Võistleja peab olema oma laskekohal võistluse korraldajate poolt määratud ajal ja kohas. Kui laskur ei ilmu võistluspaika peale kohtuniku kutset ühe minuti jooksul, loetakse ta puudujaks. Hilinenud võistleja saab võistlust jätkata peakohtuniku eriloal, kusjuures tema lasketulemusest võidakse maha arvata 3 silma.

5.5 Kui avastatakse, et võistleja kasutab lubamatut relva või moona, siis ta kõrvaldatakse võistluselt ja tema tulemus annulleeritakse.

6 Relvad

6.1 Liikuva uluki silueti laskmiseks on jahipraktilistes harjutustes lubatud kasutada standardset, tehase konstruktsiooniga jahirelva või harjutusele sobivat sportrelva. Relval ei tohi olla laskmise ajal rihma.

6.2 Püssi kaal (koos salve ja sihikutega) ilma padruniteta ei tohi olla üle 5,5 kg, lisaks summuti (kaal määramata).

6.2 Päästiku tõmbetugevus peab vastama massile vähemalt 500 g. Taadeldud testraskus peab toetuma päästikukaare keskosale ning tõmme peab olema rauaga paralleelselt).

6.4 Relva raua maksimaalne pikkus raua otsast (kaasa arvatud sinna lisatud seadmete otsast) kuni kinnise luku tagumise punktini ei tohi ületada 100 cm.

6.5 Kaba padja tagumise osa (lisade puhul nende pikenduse) maksimaalne kõrgus on 20 cm.

6.6 Optilise sihiku suurendusel ei ole piiranguid. Optilist, punatäpp ja muud sihikut võib kasutada ka siledaraudsel relval.

6.7 Seisvaid ja liikuvaid märke tulistatakse ühest ja samast relvast, püssi parameetrite (lae põsetugi, lae õlatugi jms) muutmine seeria ajal on keelatud.



6.8 Minimaalselt lubatud kaliibrid:

Siledaraudsest relvast laskmisel – cal 32

Väikesekaliibrilisest relvast laskmisel (VVJM ja VVJP) 22 LR

Vintrelvast liikuva metssea silueti laskmisel 22 Hornet (222 Rem)

Vintrelvast liikuva põdrasilueti laskmisel 222 Rem

6.9 Sportlikul laskmisel kuuli kaalule piiranguid ei seata.

7 Laskeasend

7.1 Laskeasend seisvate märkide laskmisel — seistes ilma kindla toeta (kepita, postita vms).

7.2 Lähteasend liikuva silueti laskmiseks — püss peab olema suunatud laskemärkide suunas.

Laskuri riietusel peab olema märgitud küünarnuki alumine piirjoon (määramiseks seisab laskur sirgelt, hoides rusikas kätt õlaga samal kõrgusel). Joon peab olema selgelt nähtav laskuri tagant ja küljelt. Püssi kaba alumine serv peab ulatuma joonele. Laskmisel peab püss asetsema õlas. Laskeasendis ei või tugikäsi toetuda kehale. Relva võib õlga tõsta peale märgi ilmumist laskeavasse.

Võistlejal ei ole lubatud kasutada spetsiaalset sportlaskmise ISSF laskuririietust (sh kindaid, hüppeliigest fikseerivaid saapaid, tugevdustega ning keha või käsi toetavaid veste ja jakke), välja arvatud haavilaskmise vestid ja joped. Keelatud on kasutada ka muid abivahendid nagu küünarnuki pehmendused, jne. Vaidluste korral otsustab riietuse määruaspärasuse üle peakohtunik või võistluse žürii.

8 Laskmine

8.1 Kui laskur on asunud tulejoonele ja kohtunik on andnud märku valmistuda võistlusseeriaks, on seeriaks valmistumise aeg üks minut.²

8.2 Enne võistluse esimese seeria võistluskude sooritamist on laskuril õigus kahele proovilasule, milleks antakse aega 1 minut.

² Kui laskurid on valmis varem ning nõustuvad, võib laskmist alustada enne minuti täitumist



- 8.3 Seisva märgi laskmine. Peale kohtuniku käsklust “laadida” võib seisva märgi laskmiseks püssi laadida ühe padruniga. Peale kohtuniku küsimist “võistlejad valmis?” ja peale jaatava vastuse saamist järgneb käsklus “tuld”.
- 8.4 Seisvate märkide laskmiseks määratakse aeg. Harjutuste JM-1, VJM- 1 ja JP- 1 nelja lasu sooritamiseks on aega 2 minutit. Harjutuse JM-6 kümne lasu sooritamiseks antakse aega viis minutit. Kui lask sooritatakse peale lubatud aega või on sooritatud lubatust rohkem laske, arvestatakse maha parimad tulemused vastavalt enam lastud laskude arvule.
- 8.5 Liikuva märgi Laskmist alustatakse peale kohtuniku teadet “valmistuda liikuva märgi laskmiseks”. Ettevalmistuseks on aega üks minut. Peale antud käsklust võib laskejärjekorras olev laskur(id) relva laadida. Relva võib laadida ühe padruni kaupa. Peale kohtuniku küsimist “võistleja valmis?” ja võistleja vastust “valmis” annab kohtunik loa laskurile märki küsida. Siluett pannakse liikuma peale laskuri igakordset küsimist. Kahe jooksu vaheline minimaalne aeg on 8 s ja maksimaalne aeg 20 sekundit. Tulejoonel laskejärjekorda ootav laskur võib sooritada liikuvale märgile proovisihtimist. Kahe silueti kasutamise korral jälgib kohtunik küsimist vastavalt tulejoone laskurite kokkuleppele.
- 8.6 Metsseasilueti laskmisel võib püssi tõsta õlga siis, kui siluett ilmub aknasse. Liikuva põdrasilueti laskmisel võib püssi tõsta õlga, kui eelavas ilmuvad nähtavale põdra sarved.
- 8.7 Vale lähteasendi puhul teeb kohtunik laskurile hoiatuse. Teistkordsel eksimisel laskurit karistatakse võistlustulemusest kolme silma maha arvamisega. Kolmanda eksimuse korral lasu tulemus annulleeritakse. Edasisel rikkumisel laskur kõrvaldatakse tulejoonelt ning talle jääb sinnani saavutatud tulemus. Karistusi eksimuste eest (hoiatused) arvestatakse seeria piires välja arvatud võistlustelt kõrvaldamise juhul.
- 8.8 Kui märk on pandud liikuma enne võistleja valmisolekut, ei pea lasku sooritama. Laskur peab teavitama käe märguandega, et ta pole märki küsinud. Kui võistleja aga lasu sooritas, siis läheb tulemus arvesse. Määrustepärase aja jooksul väljatulistamata lasud loetakse möödalaskudeks, välja arvatud tõrke korral.
- 8.9 Tõrkeks loetakse seda, kui päästmisel löögimehhanism töötas, kuid laeng ei süttinud, kuul ei ole väljunud rauast, padrun on pesas ning padruni sütikul on näha lööknõela jälg.



Tõrke tõestamiseks peab võistleja esitama relva kohtunikule kontrollimiseks, ise enne lukumehhanismi ja kaitseriivi puudutamata.

8.10 Proovisihtimine (vedamine) väljaspool tulejoont on lubatud vaid lasketiirus selleks ettenähtud kohas.

8.11 Esimesele laskurile ning peale vaheaega alustavale laskurile antakse proovisihtimiseks neli tühijooksu.

9 Häired

9.1 Kui siluett on pandud liikuma valelt poolt, valepidi või toimub raja tehniline rike jooksu ajal (kaasa arvatud elektroonika puhul lasu mitte lugemine), annulleeritakse jooks ja korratakse ka siis, kui võistleja on lasu sooritanud.

9.2 Kohtunikul on õigus jooks katkestada käsklusega “tuli seis”. Kui katkestamise ajal toimus lask, siis on võistlejal õigus uuele jooksule (lasule). Peale käsklust sooritatud lasu puhul arvestatakse laskuri tulemusest maha lasu tulemus või juhul, kui seda ei saa määrata, siis parim tulemus.

9.3 Kui häiret on märganud laskur (ja kohtunik pole võistlust katkestanud), võib võistleja, kes pole ise häiret põhjustanud, tõsta käe ja teatada “seis”, mille puhul tuleb märk peatada. Kui kohtunik leiab, et peatamine on põhjendatud, tuleb toimida analoogselt punktile 11.1.

9.4 Põhjendamatu peatamise korral loetakse lask sooritatuks (tulemus “0”).

9.5 Tõrke korral peab laskur tõstma käe ja ütleva “tõrge” ning asetama püssi lauale. Edasi toimitakse vastavalt p 10.7 ettenähtule.

9.6 Ettevalmistus lasu sooritamiseks ei tohi kesta kauem kui punktis 10.5 määratud. Selle nõude rikkumisel loetakse lask sooritatuks ja arvestatakse maha lasu tulemus või juhul, kui seda ei saa määrata, siis parim tulemus.

9.7 Relvarikke kõrvaldamiseks antakse aega kuni 5 min. Kui see aeg ületatakse, tuleb laskuril laskekoht vabastada teistele laskuritele. Võistluse jätkamise mõnes teises vahetuses otsustab peakohtunik.

9.8 Karistused, mida laskurile rakendatakse, peavad olema kantud võistlusprotokollis.

9.9 Normaalingimustes sooritamata jäänud lask loetakse möödalasuks (0).

9.10 Lasketiirupoolse häire ja katkestuse korral jätkatakse võistlust katkestuse kohalt.



10 Tabamus ja tulemuste hindamine

10.1 Märgikohtunikud peavad kontrollima ja fikseerima iga lasu tulemuse.

10.2 tabamust hinnatakse kuuli augu (mitte rebitud kiirte) järgi. Kaliibrilist ümberhindamist ei teostata. Kui kuuli auk puudutab tabamisala joont (ei jää silmaga nähtavat vahet) läheb kirja suurem tulemus.

10.3 Lasketulemuste kohta peetakse arvestust nii tule- kui märgijoonel (välja arvatud elektroonilise märklehe puhul). Erinevuste ilmnemisel jääb otsustavaks märgijooone kohtuniku hinnang.

10.4 Tulejoone kohtunik peab jälgima, et seeria sooritamisel ei kasutataks ettenähtust rohkem padruneid. Kui märklehel on rohkem tabamisauke ja ei ole näha aukude märgistamise jälgi loetakse paremad lasud võistleja kasuks. Ebakõlade ja vaidluste ärahoidmiseks on soovitatav tabamused enne kinni kleepimist märgistada (läbi kriipsutada, märgistada värvi või kriidiga vms).

10.5 Juhul, kui võistlusjuhendis ei ole märgitud teisiti, määratakse võrdse tulemuse korral esikolmiku paremusjärjestus ümberlaskmisega (lisaseeria), muul juhul:

- seisvate märkide harjutuses – kogu harjutuses enim kümneid, seejärel üheksaid, kaheksaid jne saavutanu
- liikuvate märkide harjutuses – kogu harjutuses enim kümneid, seejärel üheksaid, kaheksaid jne saavutanu
- kombineeritud harjutuses (seisvad ja liikuvad märgid) – parem tulemus liikuvate märkide seeria(te) laskmisel, selle võrdsuse korral liikuvate märkide laskmises enim kümneid, seejärel üheksaid, kaheksaid jne saavutanu

11 Protestide esitamine

Võistluse käigus tekkivad protestid ja vaidlused lahendab peakohtunik. Juhul kui protesteeritakse peakohtuniku otsuse vastu, lahendab küsimuse võistlejate hulgast valitud komisjon. Komisjon koosneb kolmest liikmest, kes valitakse vajadusel ja lihthäälteenamusega võistlejate poolt.



Võistlusmäärused vintrelvast seisvate ulukisiluettide laskmine 100/50 m distantilt (VSS)³

1 Üldine

Lastakse nelja 100/50 m kaugusel seisvat ulukisiluetti: metssiga, metskits, mägikits ja rebane. Igale siluetele sooritatakse 5 lasku. Erinevaid siluette lastakse erinevatest laskeasenditest.

2 Lasketiir ja varustus

2.1 Laskerajatis peab vastama Eesti Vabariigis kehtivatele laskerajatiste ja nende ehitamise nõuetele.

2.2 Laskekaugus 100 m või 50 m ($\pm 0,5$ m).

2.3 Märklehed peavad asetsema umbes samal kõrgusel ja ristteljel tulejoone suhtes.

Lubatud kõrvalekalle nii horisontaal- kui vertikaalsuunas kuni 2 m. Lubatud on kasutada katuse ja tuulekaitsega laskekohti. Püstiasendist laskmisel peab laskuri ees olema alus relva toetamiseks ja padrunite jaoks.

2.4 Laskemärkideks laskmisel 100 m distantilt on Kesk-Euroopa harjutuse märklehed (vt lisa 2.8), mis võivad olla väljalõigatuna siluetikujulistena või kompaktselt vähemalt 150x 150 cm alusel, paigutatuna ülemises reas metskits ja mägikits, alumises reas metssiga ja rebane.

Vastavalt kokkuleppele võib kasutada muudetud mõõtmetega märklehti.

2.5 Märklehtede mõõtmed ja tabamisalad (DJV märklehtede alusel).

- Metssiga (seisev) viie tabamisalaga. Tabamisalad 10-9-8 ringikujulised, diameeter vastavalt 10 cm, 17,5 cm ja 25,2 cm, tabamisalad väärtusega 5-3 erikujulised.
- Metskits (seisev) viie tabamisalaga. Tabamisalad 10-9-8 ringikujulised, diameeter vastavalt 9,5 cm, 14,5 cm ja 19,5 cm, tabamisalad väärtusega 3-1 erikujulised.
- Mägikits (seisev) viie tabamisalaga. Tabamisalad 10-9-8 ringikujulised, diameeter vastavalt 10 cm, 16,5 cm ja 23 cm, tabamisalad väärtusega 3-1 erikujulised.

³ Harjutused VVSS ja ÖSS on vastava harjutuse samade harjutuste modifikatsioonid vastavalt väiksekaliibrilistest või õhkrelvadest laskmiseks. Üldmäärustik on sama, kuid relv harjutusele vastav ning laskedistants 50/10 m (samavõrra on vähendatud ka märklehte). Õhkrelva puhul lastakse rebaseasendit istudes, toetades küünarnukid lauale.



- Rebane (istuv) viie tabamisalaga. Tabamisalad 10-9-8 ringikujulised, diameeter vastavalt 9 cm, 13 cm ja 17 cm, tabamisalad väärtusega 3-1 erikujulised.

2.6. Mägikitse laskmiseks kasutatavad tugikepid peavad olema sarnased ning soku toed ühesugused.

2.7 Rebase laskekohal on lubatud kasutada kallakpinda, 2 m pikkuse sileda aluspinna puhul võib esiosa kõrguste vahe olla kuni 10 cm.

3 Relv

3.1 Harjutust võib sooritada kõikidest jahirelvana registreeritud vintrelvadest, mis peavad vastama alljärgnevatele nõuetele:

- Relva tugiosade (laad, esitugi jne) asendit ei ole lubatud harjutuste sooritamise ajal muuta.
- Relv peab olema ilma rihmata.
- Relva üldkaal (koos optikaga) ei tohi ületada 5 kg, lisaks summuti (kaal määramata).
- Relva kaliiber ei tohi olla alla 22 Hornet.
- Lubatud on kasutada optilist sihikut vaba suurendusega.
- Lubatud on kasutada summutit.
- Relva kogupikkuseks on lubatud kuni 125 cm, lisaks summuti (pikkus määramata).
- Relva päästiku tõmbetugevus on vaba.

4. Laskmise sooritamine ja tulemuste hindamine

4.1 Siluettide laskmise järjekord määratakse võistlusjuhendis või kohtuniku korraldusega.

4.2 Laskeharjutuse sooritamiseks antakse ühele laskurile (nelja silueti) laskmiseks aega 20 min või ühe silueti laskmiseks 5 min vastavalt võistlusjuhendile. Enne võistlusseeria alustamist antakse võistlejatele ettevalmistusaeg 1 minut. Ühe silueti kaupa laskmisel antakse ettevalmistusaeg 1 minut enne iga silueti laskmist.

Enne võistlusseeria alustamist on lubatud sooritada kaks proovilasku proovilehte või sooritada proovilasud selleks ettenähtud kohas (koha olemasolul enne võistlusseeriat proovilaske ei lubata). Proovilaskudele kulutatud aega ei arvestata võistlusaja sisse. Proovilaskudeks antakse aega üks minut.



On lubatud lasta ühte märklehtede komplekti laskekohtade vahetamisega. Ka sellisel juhul määratakse ühe silueti laskmiseks aeg 5 minutit. Ajalimiidi lõppemisest teatab kohtunik neljandal minutil “üks minut”. Viienda (20.) lasu sooritamiseks laskeasendi võtnud laskur ajalimiidi lõppedes laskmist ei katkestata, vaid lubatakse tal lask sooritada juhul, kui ta ei välju laskeasendist (lõpeta sihtimist).

4.3 Relv laetakse ühe padruniga (kassetist ümberlaadimine ei ole lubatud).

4.4 Võistlejal ei ole lubatud kasutada spetsiaalset sportlaskmise ISSF

laskuririietust (sh kindaid, hüppeliigest fikseerivaid saapaid, tugevdustega ning keha või käsi toetavaid veste ja jakke), välja arvatud haavlilaskmise vestid ja joped.

Keelatud on kasutada ka muid abivahendid nagu küünarnuki pehmenused, jne. Vaidluste korral otsustab riietuse määruspärasuse üle peakohtunik või võistluse žürii.

4.5 Võistlejatel on lubatud peale proovilaskude sooritamist kasutada vaatetoru lasketulemuste kindlakstegemiseks. Võistluslaskude sooritamisel on kõrvaline abi ning vaatetoru kasutamine keelatud.

5. Laskeasendid

- a) Metssiga – seistes vabalt, ilma toeta, käsi võib toetuda kehale
- b) Metskits – seistes, toetudes kindlale toele (postile).
- c) Mägikits – seistes, toetudes mägikepale (kepp toetub vabalt maale).
- d) Rebane – lamades, käelt. Lamades asendis peab tugikäe puhul toetuma aluspinnale ainult küünarnukk.

6. Tabamuste hindamine

6.1 Tabamus määratakse kuuli augu (mitte kuuli rebendite kiirte) järgi, st kaliibrilist korrigeerimist ei tehta. Juhul kui auk puutub suurema tabamisala joont, läheb kirja suurem tulemus.

6.2 Laskuri mittesüülise ülemäärase tabamuse korral arvestatakse maha väiksem tulemus.

Märklehte lastud ülemäärase lasu korral arvestatakse maha parim tulemus.

6.3 Võrdse tulemuse korral arvestatakse paremusjärjestust alljärgnevas järjestuses.



- a) Võimalusel korraldatakse ümberlaskmine metssealaskmisel 5 lasu kaupa
- b) Paremus metssea laskmisel
- c) Paremus mägikitse laskmisel
- d) Paremus metskitse laskmisel
- e) Paremus rebase laskmisel
- f) Enim tabamusi 10 kõigi laskeasendite kokkuvõttes, seejärel 9,8 jne.

7. Kohtunike tegevus

Igal võistlusel peab olema peakohtunik, tulejoonekohtunik ja märkidejoone kohtunik.

Kohalikul võistlusel võib peakohtuniku ülesandeid ühildada tulejoone kohtuniku omadega.

Laskevõistlustel kasutatakse üldkasutatavaid, selgelt kõlavaid käsklusi: “võib laadida”, “võib tulistada” ehk “tuld”, “laskmise lõpp” ehk “tule lõpp” jne vastavalt relvaseadusele

Kohtunik peab olema kindel, et võistleja on käsklusest aru saanud.

Vajaduse korral on kohtunikul õigus võistlus peatada.

8. Häired

8.1 Kohtunikul on õigus katkestada laskmine, kui mõni tulejoonel olevatest laskuritest rikub korda või häirib teisi laskureid. Korda rikkunud laskurile määrab karistuse kohtunik.

Võimalikud karistused on:

- Hoiatus (ebasportlik käitumine, kaasvõistlejate segamine)
- Punktide maha arvamine (vale asend – 10 silma)
- Laskerajalt eemaldamine (võistlejate teistkordne häirimine, ohutustehnika reeglite jäme rikkumine)

Teiste laskuritele võistlusajale lisatakse katkestuseks kulunud aeg.

8.2 Võistlejal on lubatud taotleda võistluse katkestamist ohu tekkimise, relvarikke või kohtunikul märkamata jäänud määruste rikkumise korral.

8.3 Kohtunik võib võistluse peatada/katkestada lasketiiru tehnilise rikke korral.

9. Protestid

Võistluse käigus tekkivad protestid ja vaidlused lahendab peakohtunik. Juhul kui protesteeritakse peakohtuniku otsuse vastu, lahendab küsimuse võistlejate hulgast valitud komisjon. Komisjon koosneb kolmest liikmest, kes valitakse vajadusel ja lihthäälteenamusega võistlejate poolt.