



FEDERATION INTERNATIONALE DE TIR AUX ARMES SPORTIVES DE CHASSE

10, rue Médéric – F-75017 PARIS FRANCE Phone: (33) 1 42 93 40 53

e-mail: fitasc@fitasc.com website: www.fitasc.com

RAHVUSVAHELISED COMPAK[®] SPORTING REEGLID

tõlge inglise keelest:

<https://www.fitasc.com/uk/content/10>

2025 / 01 / 01

PUNANE – 2025 aasta muudatus

VIOLETNE – 2024 aasta muudatus

ORANŽ – 2022-2023 aasta muudatus

SISUKORD

I – VÕISTLUSMÄÄRUSED	4
1. ÜLDOSA.....	4
2. LASKEPAIGA ÜLESEHITUS.....	4
2.1 Märkide ülelennu ala.....	4
2.2 Laskekoht	4
2.3 Päästemehhanismid	5
2.4 Heitemasinad.....	5
3. MÄRGID JA TRAJEKTOORID.....	6
3.1 Märkide lennutrajektorid (vt laskepaiga plaani)	6
3.2 Laskemärgid	6
3.3 Dublettmärkide definitsioon.....	6
II – VÕISTLUSE KORRALDAMISREEGLID	8
4. ŽÜRII	8
4.1 Žürii koosseis.....	8
4.2 Žürii ülesanne	8
4.3 Apellatsioonizürii.....	9
5. VÕISTLUSRAJAD	9
6. TREENINGLASKMINE	9
7. RIIETUS	10
7.1 Võistleja riietus	10
7.2 Numbrid.....	10
8. LASKMISTE AJAKAVA	10
9. LASKURI HILINEMINE.....	10
10. COMPAK® RIVIS, PUUDUV LASKUR	11
11. RELVA TESTIMINE.....	11
12. RELVA LAENAMINE	11
13. ÜHE RELVA KASUTAMINE MITME LASKURI POOLT	11
14. ÜMBERLASKMISED	12
15. VÕISTLUSPROTOKOLL	12
16. MÕISTED	13
III – VÕISTLUSTE KÄIK	14
17. SEERIA	14
17.1 Seeriaste laskmine	14
17.2 Laskeskeem või laskmise järjekord.....	14
17.3 Laskurite meeskonnad ja rühmad	14
17.4 Laskejärjekord seerias meeskondadega laskmise puhul.....	15
17.5 Laskejärjekord seerias rühmas (järjestikuse) laskmise puhul (<i>in line</i>)	15
18. LASKEVARUSTUS.....	16
18.1 Relvad	16

18.2 Kohustuslik märgistus kiir-vabastuspäästikutele (<i>release trigger</i>)	16
18.3 Laskemoon	17
18.4 Kuulmiskaitsmed.....	17
18.5 Kaitseprillid	17
IV – KOHTUNIKE TÖÖ	18
19. KOHTUNIKUD	18
20. TULEMUSTE MÄÄRATLEMINE	19
20.1 Märk loetakse „TABATUD“ („ONE“):	19
20.2 Märk loetakse „MÖÖDA“ („ZERO“):	19
20.3 Märk loetakse „UUS MÄRK“ või „KORRATA“ („NO BIRD“):	19
21. KOHTUNIKU OTSUSED JA KARISTUSED.....	21
21.1 Laskmise aeg	21
21.2 Märkidest keeldumine	21
21.3 Märgi laskmine pärast „uus märk“, „korrata“ („no bird“) teadet	21
21.4 Relva või laskemoona tõrge.....	21
21.5 Karistused.....	21
21.6 Järgimisreeglid, ohutus	22
21.7 Laskmisest keeldumine.....	22
22. KATSE MÕJUTADA KOHTUNIKKU	22
23. SANKTSIOONID	22
24. OHUTUSREEGLID.....	23
25. OHUTUSREEGLID KIIR-VABASTUSPÄÄSTIKU KORRAL (<i>release trigger</i>).....	24
25.1 Kiir-vabastuspäästiku süsteem, kus on 1. kiir-vabastuspäästik ja 2. tõmbepäästik (<i>release-pull trigger</i>).....	24
25.2 Kiir-vabastuspäästiku süsteem, topelt kiir-vabastuspäästikuga (<i>double release trigger</i>).....	24
LISA 1 – LENNUTRAJEKTOORIDE SKEEMID.....	25
LISA 2 – LASKURITE KOHAD SEERIA AJAL.....	30
LISA 3 – ÜMBERLASKMISTE TEINE VOOR VÕRDSE TULEMUSE KORRAL.....	33
1. Pärast esimest vooru (25 märgi seeria) on võrdsed 2 (kaks) võistlejat:.....	33
2. Pärast esimest vooru on võrdsed 3 (kolm) võistlejat:	33
LISA 4 – VÕISTLUSTE PROTOKOLL (Compak® meeskondadega)	34
LISA 5 – VÕISTLUSTE PROTOKOLL (Compak® rivis, käsitsi märkimine)	35
LISA 6 – VÕISTLUSTE PROTOKOLL (Compak® rivis, elektrooniline punktilugemine, allkirjade ja tulemuste leht).....	36

I – VÕISTLUSMÄÄRUSED

1. ÜLDOSA

Compak[®] Sporting on spordiala, mis seisneb lend-märkide (pigitaldrikute) tulistamises.

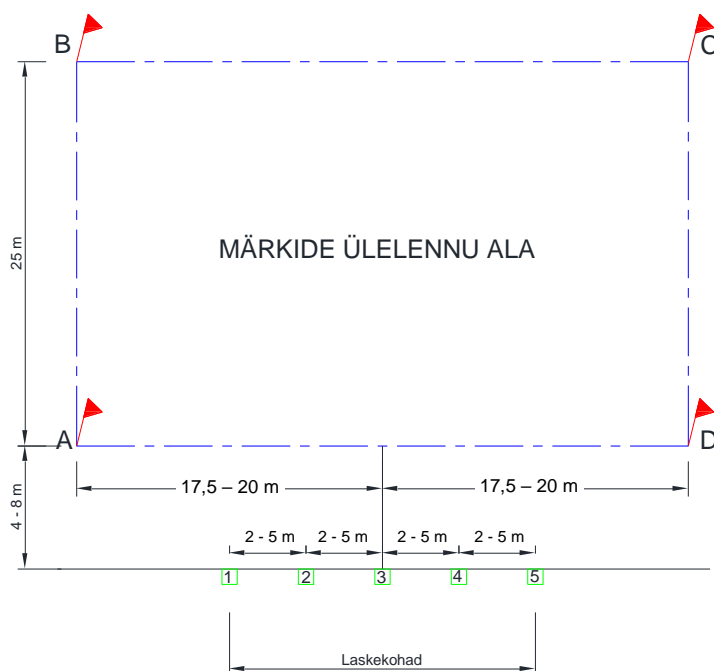
“Compak[®] Sporting” on registreeritud ja kaitstud kaubamärk ning võistlusmäärused ja -reeglid, mille omanikuks on FITASC.

2. LASKEPAIGA ÜLESEHITUS

2.1 Märkide ülelennu ala

Märkide ülelennu ala on 35-40 m lai ning 25 m sügav ristkülikukujuline ala, millest kõik märgid peavad läbi lendama.

Tsoon on maastikul tähistatud nelja u 50 cm kõrge, hästi nähtava märgisega varustatud vaiaga. Nende eesmärk on teha trajektoori märkijate töö lihtsamaks. Ala tähistatakse päripäeva vasakult paremale. Küljed tähistatakse järgmiselt: AB-BC-CD-DA.



2.2 Laskekoht

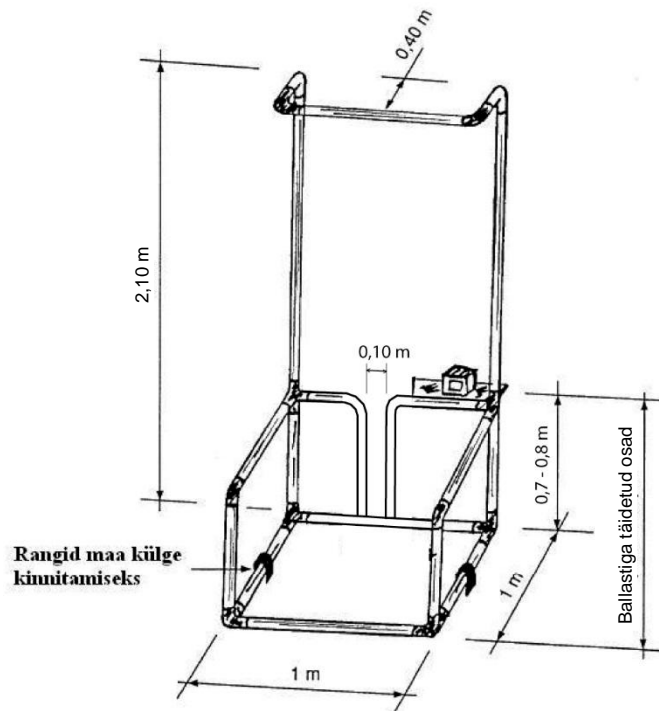
Laskekohta tähistavad viis 1 m läbimõõduga ruutu, mille omavaheline kaugus on 2 - 5 m, arvestatuna laskekoha keskpunktist.

Tulejoon (joon millel laskekohad paiknevad) peab asuma 4 – 8 m ülelennuala küljest AD kaugemal ning peab olema sellega paralleelne.

Laskekoht nr 3 peab asuma ülelennuala külje AD suhtes täpselt keskel.

Igal laskekohal peavad olema laskenurga piirajad (*Firing Angle Limiters F.A.L*), mis tagavad ohutuse:

- Laskenurk külgedele on selgelt piiratud (tagatud laskmise ohutus vasakule ja paremale).
- Laskenurk vertikaalselt on selgelt piiratud.
- Takistatud on laskuri naaldumine või liikumine laskekohast ettepoole.



Laskekoht valmistatakse värvitud PVC torudest $\varnothing 50$ mm
 Sirged torud + ühendusnurgad.
 Kõik madalamal asuvad elemendid täita vee või liivaga
 või kinnitada maa külge.

2.3 Päästemehhanismid

Heitemasinad võivad olla käsitsi juhitud, kaugjuhitavad või akustilise süsteemiga.

Käsijuhitava ja kaugjuhitava süsteemi puhul peab märk olema välja heidetud koheselt, maksimaalselt 3 sekundi viibe jooksul, pärast laskuripoolset märguannet.

Akustilise juhtimis-süsteemi puhul peab elektroonika olema seadistatud nii, et märk heidetakse 0,5 sekundi jooksul laskuri märguandest. See seadistus peab olema püsiv, ilma võimaluseta muutmiseks.

Ühel rajal on soovitatav kõikide masinate puhul kasutada ühesugust heitesüsteemi ja ajaviidet.

Rahvusvahelistel võistlustel kasutatakse ainult FITASC-i poolt heaks kiidetud akustilise juhtimise süsteeme ja elektroonilist punktilugemis-süsteemi.

2.4 Heitemasinad

Compak[®] Sporting võistlusrajal kasutatakse kuut (6) heitemasinat.

Need heitemasinad võivad olla käsitsi juhitud, pool-automaatsed või automaatsed.

Heitemasinad peavad olema tähistatud tähtedega (A, B, C, D jne.) vasakult paremale ning iga heitemasina asukoht peab olema selgelt märgistatud tahvliga, millel on vastav täht.

Heitemasinate paigutus on vaba tingimusel, et märgid ei oleks ohtlikud laskjatele, raja personalile ega vaatajatele isegi märgi vale lennu puhul (*NO BIRD*).

Kui heitemasin asub laskekohtade taga, peab see olema tõstetud minimaalselt 4 m kõrgemale laskekohtadest (Tornimärk).

Ideaalingimustes (tuulevaikus) peavad kõik lennutrajektorid vähemalt osaliselt läbima märkide ülelennu ala ABCD (vt 2.1).

3. MÄRGID JA TRAJEKTOORID

3.1 Märkide lennutrajektorid (vt laskepaiga plaani)

Lennutrajektorid peavad olema nii erinevad kui võimalik:

Tõusvad, laskuvad, lähenevad, kaugenevad, üles visatud, „jänes“ jne.

Igat üksikut märki peab olema võimalik lasta igast viiest laskekohast kahe padruniga, nii et on tagatud täielik turvalisus laskuritele, kohtunikele, personalile ja publikule.

Compak[®] Sporting võistlusel kasutatakse kahte tüüpi märkide lennutrajektore:

3.1.1 Kohustuslikud trajektorid:

- Trajektoor vasakult paremale, mis ületab külgi AB ja CD.
- Trajektoor paremalt vasakule, mis ületab külgi CD ja AB.
- Kaugenev/taanduv trajektor, mis ületab külge BC.
Kaugeneva trajektoori heitemasinad võivad olla üles seatud:
 - maapinnal või kaevikus laskekohtade ees, sh ka ülelennu kastis;
 - tõstetuna minimaalselt 4 m kõrgusele laskekohtade taga (torn).

3.1.2 Vabad trajektorid:

Need on korraldaja poolt määratud ning sõltuvad maastikust.

Compak[®] Sportingu trajektorid on pigem lühikesed, et need ei ristuks ega segaks teisi radu.

3.2 Laskemärgid

Kasutada võib igat sorti märke: nii standard- kui erimärke (battue, bourdon, midi, mini, jänes, rocket jne).

Märkide värv peab olema valitud nii, et nad oleksid ümbritseva maastiku taustal võimalikult selgelt nähtavad.

Ei ole soovitatav kasutada kahevärvilisi (*bicolour*) märke.

Ei ole soovitatav kasutada märki „battue“ väga lühikeste trajektoride puhul.

3.3 Dublettmärkide definitsioon

3.3.1 Järjestikune dublettmärk (*on report*):

Kaks märki heidetakse ühest või kahest erinevast heitemasinast. Esimene märk heidetakse laskuri märguandel, teine heidetakse esimese märgi pihta sooritatud lasu järel vastavalt viiteajale peatükis 2.3.

3.3.2 Üheaegne dublettmärk (*simultaneous*):

Kaks märki heidetakse üheaegselt kahest erinevast heitemasinast laskuri märguande peale.

3.3.3 Kõikides dublettides tuleb lasta mõlemat märki. Keelatud on lasta esimest märki kahe padruniga.

Järjestikuse dubleti laskmisel, kui laskur purustab mõlemad märgid ühe lasuga, esimese lasu tulemus fikseeritakse, dublett läheb kordamisele (*NO BIRD*), et välja selgitada teise lasu tulemus.

Üheaegse dubleti laskmisel, ei ole märkide laskmise järjekord ette määratud. Kui laskur purustab mõlemad märgid ühe lasuga, kumbagi tabamust ei arvestata, dublett läheb kordamisele (*NO BIRD*), et selgitada välja mõlema lasu tulemus.

Kui mõlemad dubleti märgid purustatakse ühe padruniga teisel korral, läheb dublett kordamisele.

Kui mõlemad dubleti märgid purustatakse ühe padruniga kolmandal korral, loetakse tulemuseks mõlemad MÖÖDA (*zero/zero*).

II – VÕISTLUSE KORRALDAMISREEGLID

4. ŽÜRII

4.1 Žürii koosseis

Rahvusvahelisi tiitlivõistlusi jälgib žürii, mis koosneb:

- Võistlusel viibivatest tehnilise komitee liikmetest,
- Iga meeste klassis rahvusliku võistkonnaga osaleva riigi esindajast,
- Kohal olevatest FITASC juhatuse liikmetest, välja arvatud need, kes on määratud apellatsioonizüriisse.

Žüriid juhatab organiseeriva laskeliidu esimees või selle laskeliidu poolt määratud esindaja.

Iga žüriiliige kannab eraldusmärki, mille abil võivad kõik võistlustel ta ära tunda.

Võistluslaskmise ajal peavad lasketiirus pidevalt kohal olema vähemalt kaks žürii liiget.

Kui žüriiliige märkab reeglite rikkumist, ei ole neil õigus otse pöörduda/sekkuda kohtunike poole, vaid nad peavad oma tähelepanekutest teada andma žüriile, kes teeb otsuse.

4.2 Žürii ülesanne

- Koostöös sekretariaadiga määrata laskeajad ja ajagraafikud ning jälgida võistlejate järjekorra loosimist.
- Tagada, et laskmine toimub määruste kohaselt ning kasutades tehnilisi teste, kontrollida relvasid, laskemoona ja märke.
- Tegeleda protestidega.

Protesti, kas märki tabati või mitte, kas heidetud märk oli vigane või mitte, lennutrajektoori õige või vale, žürii ei aruta. Neil juhtudel on määravaks rajakohtuniku otsus.

Laskurid võivad esitada protesti kõigi teiste kohtuniku poolt vastuvõetud otsuse suhtes.

Kõik protestid tuleb esitada žüriile kirjalikult võistluse päeval, koos juhendis määratud tagatissumma tasumisega.

Protesti saab sisse anda samal päeval toimunud intsidendiga seoses. Järgmisel päeval, eelmise päeva intsidente protestida ei saa.

Kui žürii leiab, et protest on õigustatud, tagatissumma tagastatakse.

Kui žürii leiab, et protest on õigustatud, võib ta anda kohtunikule juhised edaspidise otsustamise kohta või nimetada uue kohtuniku.

- Žürii teeb vajalikud otsused tehniliste tõrgete korral, kui vastavaid otsuseid ei ole teinud vastutav kohtunik.
- Žürii otsustab karistuste üle, mida rakendatakse, kui laskur ei ole järginud võistlusmäärusi või on käitunud ebasportlikult.
- Kiireloomulise probleemi korral (näiteks vajadus ohu korral laskmise peatamiseks), võivad kaks esimehe poolt nimetatud žürii liiget võtta vastu ka erandlikke otsuseid peakohtuniku heakskiidul eeldusel, et žürii selle otsuse kinnitab.
- Žürii on otsustusõiguslik ainult esimehe või tema esindaja ning ühe neljandiku žürii liikmete kohalolekul.
- Kui žürii liige tuvastab olukorra, kus eksitakse reeglite vastu, peab ta sellest teavitama žüriid, mis peab koheselt rakendama sobivad meetmed.

Otsused võetakse vastu kohal olevate liikmete häälteenamusega. Võrdsete häälte korral on otsustav hääl žürii esimehel.

4.3 Apellatsioonizüri

Apellatsioonizüri moodustatakse iga rahvusvahelise võistluse jaoks samal ajal kui žürii.

Apellatsioonizüri koosneb :

- FITASC-i Presidendist või tema esindajast,
- tehnilise komitee esimehest või tema esindajast,
- korraldava laskeliidu esimehest või tema esindajast.

Žürii liige ei saa sama ajal olla ka apellatsioonizüri liige.

Apellatsioonizüri poole võib pöörduda juhul, kui laskurid, FITASC või korraldajad vaidlustavad žürii otsuse.

Kõik distsiplinaarküsimused esitatakse FITASC distsiplinaarkomisjonile.

5. VÕISTLUSRAJAD

Rajad rahvusvahelistel võistlustel peavad olema planeeritud järgmiselt:

- 3 rada skeemiga: 3 üksikut ja järjestikune dublett (*double on report*),
- 1 rada skeemiga: 3 üksikut ja üheaegne dublett (*simultaneous double*),
- 3 rada skeemiga: 1 üksik ja 2 järjestikust dubletti (*double on report*),
- 1 rada skeemiga: 1 üksik ja 2 üheaegset dubletti (*simultaneous double*)

Enne rahvusvaheliste tiitlivõistluste algust valitakse laskeskeemid rajameistri kohalolekul, kas:

- žürii poolt vastavalt eelnevalt koostatud skeemidele või isiku poolt, kes märgib sobivad skeemid nimistust (vt lisa 1). Rajad kontrollib ja vajadusel muudab kohal olev FITASC tehnilise komitee liige (turvalisus, vaheldus, tasakaal trajektooride vahel);
- või selleks ülesandeks vastava volituse saanud isiku poolt. Rajad kontrollib ja vajadusel muudab kohal olev FITASC tehniline komitee liige (turvalisus, vaheldus, tasakaal trajektooride vahel);

Mõlemal juhul, kui FITASCi tehnilise komitee liikmeid ei ole kohal, on ülalnimetatud ülesanne žürii kanda.

Lennutrajektoore ja/või heitemasinade asukohta ja/või laskeskeeme ja/või laskekohtade vahemaid ja/või vahemaad laskekohtade ja risküliku külje vahel võib muuta pärast igat tervet seeriat (50 märki 2 raja korral ja 100 märki 4 raja korral) pärast seda, kui kõik laskurid on sooritanud oma lasud samas märkide skeemis.

Maailma või maailmajao meistrivõistluste puhul, selleks et tagada võrdsed võimalused kõikidele sportlastele, kehtivad järgmised reeglid:

- Kasutada **ei tohi** võistlust korraldava klubi heitemasinaid
- Kohustuslik on kasutada 48 uut masinat, mis paigaldatakse ja seadistatakse ainult meistrivõistluste jaoks

6. TREENINGLASKMINE

Ametlikel treeninglaskmistel võib kasutada võistlusel kasutatavaid lennutrajektoore, kuid trajektoolid võivad muutuda, kui tehniline komisjon trajektooreid heaks kiidab või kui valitakse välja võistluskkeemid.

Treeningutel ei tohi kasutada samu rajaskeeme kui võistlustel.

Maailma või maailmajao meistrivõistluste puhul, selleks et tagada võrdsed võimalused kõikidele sportlastele, avatakse treeninglaskmised võistlusele eelneval laupäeval.

Enne seda ei tohi kasutada treeningutel meistrivõistlustel kasutatavaid masinaid ja trajektoore.

7. RIIETUS

7.1 Võistleja riietus

Võistlusel osaleja peab kandma riietust, mis on sobilik avalikuks ürituseks.

Keelatud on lühikesed rannapüksid. Lubatud on vaid põlvini ulatuvad püksid (*bermudad*, mille alumine äär ei ole kõrgemal kui 5 cm põlvedest).

Särkidel peavad olema vähemalt lühikesed varrukad. Särk võib olla kas kraega või ilma (T-särk).

Keelatud on ilmuda laskma laskevestiga paljal ülakehal.

Turvalisuse huvides on keelatud laskmine sandaalides nii võistlusel kui ka treeningutel.

Avatseremoonial, rahvuslike tiimide sissemarsil, peavad nende liikmed olema riietatud vastavalt oma rahvusliku tiimi riietusele/tavale kohaselt, või kandma viigipükse ning bleiser tüüpi pintsakut.

Lõputseremoonial peavad kõik autasustatavad laskjad kohale ilmuma vastavalt oma rahvusliku tiimi riietusele või kandma viigipükse ning bleiser tüüpi pintsakut.

7.2 Numbrid

Laskuri number peab olema kinnitatud ülaseljale õlgade ja piha vahele ning peab olema täies ulatuses nähtav.

Reeglist mitte kinnipidamisel karistab kohtunik laskurit „hoiatusega“, millele võivad järgneda teised karistused kuni võistluselt kõrvaldamiseni. Otsuse võistlustelt kõrvaldamise kohta langetab žürii.

8. LASKMISTE AJAKAVA

Laskureid teavitatakse laskmiste ajakavast teadetena ja /või laiali jagatud ajakava lehtedega.

Laskjad on kohustatud ajakavast kinni pidama.

Nad peavad jõudma Compak[®]i rajale kohale piisavalt vara selleks, et:

- Kohustuslik: näidata kohtunikule ette oma võistlejanumber, andmaks teada, et olete kohal.
- Olla kindel, et ei hiline.
- Olla valmis oma laskmiseks ilma viivitusteta.
- Vaadata märkide lendu.

Võistluste jooksul peab võistleja end kursis hoidma võimalike viivitustega või ajast ette jõudnud radadega, selleks et enda laskmiskorra ajaks õigeaegselt kohal olla.

9. LASKURI HILINEMINE

Laskurid peavad jõudma õigeaegselt laskekohta.

Laskur peab olema valmis asuma laskma koheselt tema järjekorra saabumisel.

Laskuril peab olema kaasas varustus ja laskemoon kogu seeria laskmiseks.

Compak[®] meeskondadega (*squads*): kui laskur jääb hiljaks ja esimene laskur meeskonnast on juba oma esimese märgi küsinud, ei saa laskur seda rada lasta ning talle arvestatakse 25 nulli.

Compak[®] rivis (*in line*): kui hiljaks jäänud laskur on juba arvutisüsteemis järjekorrast välja võetud ja järgmine võistleja on laskekohal 1, ei saa laskur seda rada lasta ning talle arvestatakse 25 nulli.

Kummalgi puhul ei pea kohtunik hiljaks jäänud võistlejat kutsuma või otsima.

Kui laskur leiab, et tal on vabandata põhjus hilinemiseks:

- Peab ta samal päeval esitama žüriile kirjaliku selgituse koos vastava tagatissummaga,
- Peab ta järgima žürii otsust.
- Kui žürii leiab, et esitatud põhjus on põhjendatud, võidakse lubada laskuril lasta teises meeskonnas, rühmas või uuel ajal (tagatissumma tagastatakse).
- Kui žürii leiab, et esitatud põhjus ei ole põhjendatud, arvestatakse laskurile 25 möödalasku vastavalt 25-le laskmata märgile antud seerias (tagatissummat ei tagastata).

10. COMPAK® RIVIS (in line), PUUDUV LASKUR

Laskur, keda ei ole laskmiste esimesel päeval, eemaldatakse nimekirjadest teiseks ja järgnevatiks päevadeks.

Kui laskur siiski ilmub võistlustele teisel või järgnevatel päevadel, peab võistlustel osalemiseks, esitama avalduse žüriile vastavalt peatükis 9 kirjeldatule.

11. RELVA TESTIMINE

Enne Compak® Sporting võistlust võib laskur soovi korral oma relva testida spetsiaalselt selle jaoks määratud kohas, mis ei asu kaugel relvaruumist ja laskepaigast.

Mitte mingil juhul ei tohi relva testida laskekohas enne seeria algust.

12. RELVA LAENAMINE

Laskuri relva tõrke korral võib ta erandjuhul laenata relva teiselt laskurilt seeria lõpetamiseks.

Laenatav relv ei tohi olla kasutusel samas laskurite meeskonnas. Samuti on vajalik relva omaniku ja kohtuniku nõusolek.

13. ÜHE RELVA KASUTAMINE MITME LASKURI POOLT

Keelatud on ühe ja sama relva kasutamine mitme laskuri poolt samas laskurite meeskonnas või samal ajal laskvate laskurite poolt.

14. ÜMBERLASKMISED

Compak[®] Sporting laskerajad, kus ümberlaskmised toimuvad, ja laskeskeemid valitakse välja FITASC tehnilise komitee kohal olevate liikmete poolt.

Kui tehnilise komitee liikmeid ei ole kohal, tegeleb selle ülesandega žürii.

Ümberlaskmistel kasutatakse rajaskeemi, millel on 1 üksik märk ja 2 üheaegset (*simultaneous*) dubletti.

Individuaalarvestuse igas kategoorias ja *open* arvestuses esimese kolme parema tulemuse võrdsuse korral selgitatakse paremus 25-se seeria laskmisega. Selle võrdsuse korral lastakse samal rajal teine seeria „**esimese eristava möödalasuni**“ (kuni kõik ümberlaskmisele kvalifitseerunud laskurid on tulistanud samas laskekohas sama arvu märkide pihta) – vt lisa 3 ümberlaskmiste teine voor võrdse tulemuse korral.

Juhul kui laskurid, kes kvalifitseeruvad absoluutarvestuse (*open*) tulemuste ümberlaskmiseks, on samas kategoorias, loevad 'open' kategooria ümberlaskmise tulemused ka selle kategooria tulemustena.

Ümberlaskmine viiakse läbi kooskõlas käesolevate reeglitega, kusjuures tühje kohti rühmas ei täideta.

Kui ümberlaskmised ei korraldata eelnevalt väljakuulutatud ajal, peavad laskurid arvestama võimalusega olla valmis laskmise sooritamiseks „**VÄHEM KUI 15 MINUTI JOOKSUL PÄRAST LASKMISE VÄLJAKUULUTAMIST**“.

Ümberlaskmiselt puuduvale laskurile loetakse madalam koht.

Žürii võib erandjuhtudel otsustada, et ümberlaskmine viiakse läbi järgmisel päeval. Ka sellel ajal puuduvatele laskuritele arvestatakse madalam koht.

Individaalses arvestuses allpool 3. kohta olevad võrdse tulemusega võistlejate kohad arvestatakse koha osas võrdseks, aga näidatakse järjestuses vastavalt 8.-da raja tulemuse järgi, kui ka see on võrdne, siis 7., 6., 5., 4., 3., 2. ja viimasena 1. raja tulemuse järgi.

Meeskondlike võrdsete tulemuste puhul arvestatakse kohad 8.-da raja koondtulemuse järgi, kui ka see on võrdne, siis 7., 6., 5., 4., 3., 2. ja viimasena 1. raja tulemuse järgi.

15. VÕISTLUSPROTOKOLL

Võistlusprotokolli meeskondades (*squad*) laskmise puhul (vt lisa 4) täidetakse kohtuniku poolt.

Võistlusprotokolli järjestikuse (*in line*) laskmise puhul (vt lisa 5,6), juhul kui seda täidetakse käsitsi, teeb seda kohtunik.

Kui rajal on elektroonilised vahendid, kuvatakse tulemused ekraanidel.

Möödalaskmisest peab kohtunik teatama selgelt ja valjuhäälselt või helisignaaliga, et laskuritel oleks võimalik koheselt protestida.

Märgid, mis loetakse „**MÖÖDA**“, märgitakse „**O**“ ning märgid, mis loetakse „**TABATUD**“ märgitakse „**X**“.

Laskur peab allkirjastama oma tulemuse raja lõpetamisel. Kui ta sellest keeldub ei ole tal õigust protestideks.

16. MÕISTED

LASKETIIR (*range*): kogu lasketiiru/laskeala iseloomustavat ala tähistav mõiste.

COMPAK[®] SPORTING: heitemasinad, laskekohad ja märgistatud ala vastava harjutuse laskmiseks.

LASKURITE MEESKOND (*squad*): kuuest (6) laskurist koosneb grupp, kes lasevad ühte ja sama seeriat ühel ja samal ajal kasutades samu heitemasinaid.

LASKURITE RÜHM / RIVI (*in line*): laskurite grupp järjestikuse laskmise (*in line*) puhul: kõik võistlejad jagatud radade arvuga.

SEERIA (*round*): ühel Compak[®] rajal 25st väljaheidetavast märgist koosnev seeria.

HEITEMASIN (*trap*): Masin, või seade märkide heitmiseks.

AKUSTILINE PÄÄSTEMEHHANISM (*sonopull*): akustiline aparaat, mis vallandab heitemasina laskuri hääle peale.

LASK (*shot*): ühe padruni laskmine

MÄRK (*target*): pigitaldrik (sihtmärk)

LENNUTRAJEKTOOR (*trajectories*): märgi lennujoon läbi õhu

SKEEM (*menu*): juhised, millises järjekorras rajal masinatest märke heidetakse

III – VÕISTLUSTE KÄIK

17. SEERIA

17.1 Seeriaste laskmine

Seeria koosneb 25 märgist, st. 5 märki laskekohta kohta ühe alljärgneva skeemi järgi:

- Viis (5) üksikut märki,
- Kolm (3) üksikut märki ning üks (1) dublettmärk, (järjestikune või üheaegne),
- Üks (1) üksik märk ja kaks (2) dublettmärki (järjestikused või üheaegsed).

Compak[®] Sporting võistlusel on soovitatav kasutada erinevaid skeeme. Kuid ühel rajal, **dubletiskeem peab olema sama tüüpi** (kas järjestikune või üheaegne).

17.2 Laskeskeem või laskmise järjekord

Laskeskeemid pannakse igasse laskekohta laskurile (ja kohtunikele) nähtavale kohale.

Üksikud märgid laskeskeemidel võivad olla valitud suvalises heitemasinade järjekorras.

Iga dublettmärgi esimene märk peab olema viimane märk, mida lastakse eelmisest laskekohast.

Juhul kui laskurite meeskond koosneb vähem kui kuuest (6) laskurist, peab viimast dubletimärki tühjast laskekohast näitama järgmisele laskurile.

Eelnevalt koostatud laskeskeemid on ära toodud lisa 1, nende kasutamine on soovitatav tiitlivõistlustel.

Seeria laskeskeemi näidis (3 üksikut ja 1 dublett):

Laskekoht 1	Laskekoht 2	Laskekoht 3	Laskekoht 4	Laskekoht 5	
A	B	C	D	E	Üksik märk
D	C	B	E	F	Üksik märk
B	F	E	A	D	Üksik märk
D+A	A+F	F+C	C+B	B+E	Dublett

See on näidis, kuid kõik kombinatsioonid on lubatud, eeldusel, et nad ühtivad üleval kehtestatud reeglitega.

17.3 Laskurite meeskonnad ja rühmad

Compak[®] Sporting meeskondadega (*squad*): meeskond koosneb kuni kuuest (6) laskurist.

Compak[®] Sporting järjest laskmise puhul (*in line*): rühma liikmete hulk on kõikide võistlejate arv jagatud radade arvuga.

17.4 Laskejärjekord seerias meeskondadega laskmise puhul (*squad*)

Laskurite positsioonid (vt lisa 2 – Compak[®] meeskondadega):

Laskurid peavad minema laskekohta sellises järjekorras, mis on protokollitabelil ära toodud.

Märke näidatakse üks kord võistluspäeva alguses esimesele meeskonnale. Kohtunik näitab märgid A-st F-ni ning üheaegsed dubletid:

- Esimesel positsioonil olev laskur küsib üksikud märgid A-st F-ni (kõiki märke võib küsida maksimaalselt 2 korda)
- Kohtunik näitab üheaegsed dubletid positsioonidele 1 kuni 5.

Kohtunik alustab võistluse käsklusega „start“ või „võistlus algab“.

Kui võistluses tuleb ette katkestus, mis kestab kauem kui 10 minutit, näitab kohtunik uuesti üksikuid märke A-st F-ni.

Laskur, kes ootab laskekoha nr 1 taga on valmis asuma 1. laskekohale niipea kui laskur 5. (viimane) laskekohal on lasknud oma märgid.

Relva asend on märgi küsimise ajal vaba (kas palges/õlas või mitte).

Kõiki märke peab laskma relv õlas.

Laskurid lasevad kordamööda igat üksikut või dublettmärki vastavalt lasketrajektoori skeemile.

Iga laskur peab märki/märke küsima **10 sekundi** jooksul pärast seda kui eelmise laskekoha laskur on laskmise sooritanud.

Kohtunik peab laskurile esimeses laskekohas teatama millal ta peab hakkama laskma.

Meeskondadega laskmise puhul, kui laskur laskekohas nr 5 on lõpetanud laskmise laskeskeemil olevatele märkidele:

- Liigub ta laskekoha nr 1 taha ja ootab seal
- Teised laskurid liiguvad paremal käel asuvasse järgmisesse laskekohta
- Laskur, kes on ootel, võtab sisse koha laskekohas nr 1.

Laskur ootab, kuni tema kõrval olev laskur on oma laskekoha märkide laskmise lõpetanud ja liigub siis tema kohale. **Kohavahetus peab toimuma nii, et ei segataks laskmist ja kohtunike tööd.**

Alati alustab uut viie märgi skeemi laskmist laskur, kes on laskekohas nr 1.

Laskekohtade vahetamise ajal peavad kõik relvad olema „**LAHTI MURTUD JA LAADIMATA**“.

17.5 Laskejärjekord seerias rühmas (järjestikuse) laskmise puhul (*in line*)

17.5.1 Märkide näitamine järjestikuste dublettidega rajal

Võistluspäeva alguses liigub esimene laskur esimesele laskekohale, teine laskur on ootel 1. positsiooni taga. Kohtunik asub 1. laskekohast vasakul nii, et ta ei segaks 1. kohal asuvat laskurit.

1. Kohtunik näitab esimese laskuri küsimisel üksikuid märke A-st F-ni (igat märki võib vaadata maksimaalselt 2 korda).

Kohtunik alustab võistluse käsklusega „start“ või „võistlus algab“.

Laskur 1 küsib ja laseb kõik üksikud märgid esimesel laskekohal vastavalt menüüle.

2. Kohtunik näitab järjestikuse dubleti esimest märki. Laskur laseb esimese dubleti. Juhul kui menüüs on kaks järjestikust dubletti näitab kohtunik taas enne laskmist dubleti esimest märki.
3. Kõikidele laskuritele esimesel laskekohal näidatakse dubleti esimesi märke kuni kohad viienda laskekohani täituvad.

17.5.2 Märkide näitamine üheaegsete dublettidega rajal

Võistluspäeva alguses liigub esimene laskur esimesele laskekohale, teine laskur on ootel 1. positsiooni taga. Kohtunik asub 1. laskekohast vasakul nii, et ta ei segaks 1. kohal asuvat laskurit.

1. Kohtunik näitab esimese laskuri küsimisel üksikuid märke A-st F-ni (igat märki võib vaadata maksimaalselt 2 korda). Nüüd näitab kohtunik ära kõik üheaegsed dubletid esimesel laskekohal ning hiljem samale laskurile igal järgneval kohal viienda laskekohani.

Kohtunik alustab võistluse käsklusega „start“ või „võistlus algab“.

2. Alates teisest laskurist, näitab kohtunik esimesel laskekohal olevale laskurile enne dubletti dubleti esimest märki (kahe dubletiga menüü puhul ka teise dubleti esimest märki). Seda senikaua, kui on täitunud viies laskekoht.

Kui võistluses tuleb ette katkestus, mis kestab kauem kui **10 minutit**, näitab kohtunik uuesti üksikuid märke A-st F-ni.

17.5.3 Raja lõpetamine järjestikuse laskmise puhul

Kui viimane laskur on liikunud laskekohale 2, liigub kohtunik laskekohale 1.

Pärast üksikute märkide laskmist, näitab kohtunik viimasele laskurile tema dubleti esimest märki. See kordub kõikide dublettide puhul, kuni laskur on seeria lõpetanud.

18. LASKEVARUSTUS

18.1 Relvad

Lubatud on kõik siledaraudsed relvad kaliibriga kuni 12 ja relvaraua pikkusega vähemalt 66 cm (26 tolli), välja arvatud **pumppüssid** ja **kombineeritud püssid** (näiteks kolmeraudsed püssid).

Lubatud on ka pool-automaatrelvad, kuid tühjade padrundi kestade väljaheitmine ei tohi häirida teisi laskureid.

Korraga võib laadida maksimaalselt kaks padrunit.

Kanderihmad on keelatud kõigil relvadel.

Keelatud on relvale kinnitada kaameraid või muud tehislikud sihtimisvahendid.

Seeria käigus on keelatud osaline või täielik relvaosade vahetamine, sh tsokid ning püssirauad. Vahetusi on lubatud teha seeriate vahel.

18.2 Kohustuslik märgistus kiir-vabastuspäästikutele (*release trigger*)

Kõik laskurid, kelle relval on kiir-vabastuspäästik peavad oma relva kaba välisele küljele kinnitama kleebise, millel on trükitäht R fluorestseeruvale taustale. Kui rahvusvahelist võistlust korraldavas riigis on kiir-vabastuspäästikud keelatud, tuleb see ära märkida võistlusprogrammis.



18.3 Laskemoon

Compak[®] Sporting võistlustel kasutatava laskemoona haavilaeng **ei tohi ületada 28 gr (+2%)**.

Haavel peab olema ümmargune ja diameetriga 2,0 mm kuni 2,5 mm (lubatud on +/- 0,1 mm).

Rangelt on keelatud kasutada dispersantmeetodil erineva diameetri, kuju või kvaliteediga haavlitelga laetud laskemoona. Samuti on keelatud kasutada iselaetud laskemoona.

Keelatud on kasutada erineva suurusega ja erineva kvaliteediga haavleid ühes laengus.

Musta püssirohu või trasseerivate laengutega padrunit kasutamine on keelatud.

Kui laskekoha ette on paigutatud prügiämbrid, on võistleja kohustatud tühjad kestad sinna viskama. Pool-automaatse relva kasutajad peavad laskekohalt lahkudes kestad ise kokku korjama ja need prügi hulka viskama.

Selle reegli eiramine toob kaasa tavapärase karistuse (kollane kaart / punane kaart).

18.4 Kuulmiskaitsmed

Laskurid, kohtunikud, rajapersonal ja pealtvaatajad peavad Compak[®] Sporting võistlustel, viibides laskekohas või selle läheduses, kasutama kuulmiskaitsmeid.

Laskekohas olev laskur, kellel puuduvad kuulmiskaitsmed, loetakse mitte kohal olevaks ning talle ei anta luba lasta.

18.5 Kaitseprillid

Laskurid, kohtunikud, pealtvaatajad ning rajapersonal on kohustatud kandma kaitseprille.

Laskekohas olev laskur, kellel puuduvad kaitseprillid, loetakse mitte kohal olevaks ning talle ei anta luba lasta.

IV – KOHTUNIKE TÖÖ

19. KOHTUNIKUD

Rahvusvaheliste võistluste kohtunikud annavad vande:

- Alluma reeglitele ning kindlustama, et reegleid järgitakse;
- Võtma vastu otsuseid ausalt ning erapooletult;
- Eirama oma rahvust ning koduföderatsiooni rahvusvaheliste võistluste ajal;
- Olema kohas, kus neil on võimalik jälgida ning hinnata reeglite järgimist parima/optimaalsete tingimustega;
- Peab teatama oma otsused selgelt ja kõlavalt, et laskur seda kuuleks;
- Austusega ära kuulama laskuri protesti, ilma et laseks ennast mõjutada kas laskuril või teistel võistlejatel;
- Peab omama kehtivat Compak[®] Sporting reeglistikku, mis on ametlikes FITASC keeltes.

Kohtunikud kinnitab žürii enne võistlust.

Igal kohtunikul peab olema kehtiv oma riigi kohtuniku litsents.

Juhul kui kohtunikul puudub piisav rahvusvaheline kogemus, peavad teda kontrollima rahvusvahelised kohtunikud.

Peakohtunikul peab olema FITASCi poolt välja antud rahvusvaheline kohtuniku tunnistus ja FITASCi peakohtuniku kvalifikatsioon (nimekiri leitav FITASC kodulehelt).

Kohtunik peab tagama korra ja korrektse käitumise laskepaigas kogu võistluse jooksul.

Kohtunik võtab vastu otsuseid tabamuste kohta.

Kohtunik peab teatama kõikidest möödalaskudest helisignaali abil.

Kohtunik võtab vastu otsuseid üksi.

Kui laskur kohtuniku otsusega ei nõustu, peab ta esitama oma vastuväite viivitamatult laskekohalt lahkumata, enne kui järgmine laskur on märki küsinud. Selleks tõstab laskur üles käe ja lausub „**protest**“ või „**apellatsioon**“.

Laskur peab põhjendama apellatsiooni. Kohtunik peab seejärel laskmise katkestama ja teatama oma lõpliku otsuse.

Kui kohtunik on kogu oma veendumuses kindel, et tema otsus on õige, peab ta koheselt oma otsusest teavitama. See otsus on siis lõplik ning ei kuulu edasikaebamisele.

Kui kohtunikul on kahtlused oma otsuse kohta, on tal õigus konsulteerida järgmiste isikutega, enne kui teha oma lõplik otsus:

- teise kohal oleva kohtunikuga;
- märkide päästjaga;
- teiste kõne all oleva rühma laskjatega
- laskuritega, kes on määratud hoidma /näitama tulemuste lehte/tabelit.

Kohtunik ei pea nõustuma nende arvamusega.

Eelpool kirjeldatud läbirääkimiste tulemustena, peab kohtunik teatama oma otsuse, mis on lõplik ning ei kuulu edasikaebamisele. (vt 21.7 Laskmisest keeldumine).

Mitte mingil juhul ei ole laskuril lubatud lahkuda oma positsioonilt või korjata üles märki, et kontrollida, kas see sai tabamuse või mitte.

Vaid raja kohtunik võib otsustada kas märk sai tabamuse või mitte ja kas heidetud märk oli katkine või kaldus kõrvale kavandatud trajektoorilt. Kohtuniku otsus on lõplik.

Erandjuhtudel, nagu äkiline tugev vihm, lühiajaline äge torm või äike, võib peakohtunik laskmise katkestada. Kui ilmneb, et katkestus venib arvatust pikemaks, peab ta sellest informeerima žüriid.

20. TULEMUSTE MÄÄRATLEMINE

20.1 Märk loetakse „TABATUD“ („ONE“):

Kui see on reeglite kohaselt välja heidetud, laskur on seda lasknud ning sellest eraldub vähemalt üks nähtav kild või märk puruneb täielikult või osaliselt. See kehtib ka tolmumärkide kohta.

20.2 Märk loetakse „MÖÖDA“ („ZERO“):

Kui seda ei tabatud ja ühtegi silmaga nähtavat kildu ei eraldunud või kui eraldub ainult tolm.

20.3 Märk loetakse „UUS MÄRK“ või „KORRATA“ („NO BIRD“):

20.3.1 Relva või laskemoona tõttu

Allolev tabel kehtib **esimese intsidendi** korral ühe 25-märgise seeria jooksul, mille järel tehakse laskurile hoiatus, näidatakse kollast kaarti.

Alates teisest vastavast juhtumist loetakse kõik märgid, mille pihta ei tulistata, „MÖÖDA“ ning laskurile näidatakse punast kaarti.

	Probleem	Tegevus
Mõlemad laengud tulistatakse üheaegselt	Üksiku märgi puhul	KORRATA heidetakse uus märk
	Järjestikuse dublettmärgi esimese märgi puhul	KORRATA heidetakse uus dublettmärk
	Üheaegse dublettmärgi puhul	KORRATA heidetakse uus dublettmärk
Esimese padrungi tõrge	Üksiku märgi puhul	KORRATA heidetakse uus märk
	Järjestikuse dublettmärgi esimese märgi puhul	KORRATA heidetakse uus dublettmärk
	Üheaegse dublettmärgi puhul	KORRATA heidetakse uus dublettmärk
Teise padrungi tõrge	Üksiku märgi puhul	KORRATA heidetakse uus märk. Selle võib purustada vaid teise lasuga
	Järjestikuse dublettmärgi teise märgi puhul	KORRATA heidetakse uus dublettmärk. Kehtib esimese lasu tulemus
	Üheaegse dublettmärgi puhul	KORRATA heidetakse uus dublettmärk

20.3.2 Märkide tõttu

Allolev tabel kehtib järgmistel juhtudel:

- Märk puruneb väljaheitmise käigus,
- Märk väljastati teisest/valest heitemasinast,
- Märk on teist värvi,
- Märgi trajektoor loetakse kohtuniku poolt valeks,
- Märk heidetakse hiljem kui 3 sekundit pärast laskuri korraldust,
- Laskur ei ole märki küsinud,
- Kohtunik leiab, et laskurit on häiritud,
- Kohtunik ei suuda määratleda, kas märki on tabatud,
- Märk on heidetud vea tõttu samal ajal kui juba lasti üksikut märki või üheaegset dublettmärki.

Probleem	Tegevus
Üksiku märgi puhul	KORRATA heidetakse uus märk
Jänese puhul, mis puruneb pärast esimese lasu mittetabamist ja enne teise lasu sooritamist	KORRATA heidetakse uus jänes. Selle võib purustada vaid teise lasuga
Järjestikuse dublettmärgi esimese märgi puhul	KORRATA heidetakse uus dublettmärk
Juhul kui esimene märk (või selle osad) purustavad dubleti teise märgi enne, kui laskur sooritab oma teise lasu	KORRATA heidetakse uus dublettmärk. Kehtib esimese lasu tulemus
Järjestikuse dublettmärgi teise märgi puhul	KORRATA heidetakse uus dublettmärk. Kehtib esimese lasu tulemus
Üheaegse dublettmärgi puhul	KORRATA heidetakse uus dublettmärk

„Korrata“ ei anta, kui laskur näeb teise raja märke või märkide kilde.

20.3.3 Eriti halvad ilmaolud

Halvad ilmaolud ei saa olla „KORRATA“ käskude põhjuseks. Kui ilmastikuolud takistavad laskmist tuleb laskmine ajutiselt katkestada, mitte märke korrata.

Kõigil teistel juhtudel, kui märgid purunevad, loetakse nad „TABATUD“ ja kõik tabamata märgid loetakse „MÖÖDA“.

21. KOHTUNIKU OTSUSED JA KARISTUSED

21.1 Laskmise aeg

Laskur peab märki küsima maksimaalselt **10 sekundi** jooksul pärast seda, kui eelmise laskekoha laskur on oma lasud sooritanud.

Kui laskur seda reeglit ei järgi pärast seda, kui talle on tehtud **hoiatus** (märgitud kohtuniku poolt tulemuste tabelisse), loetakse antud seeria märke vastavalt **punktile 21.5**.

21.2 Märkidest keeldumine

Laskur ei tohi märgist keelduda, väljaarvatud juhul, kui ta ei ole seda küsinud.

Kui laskur keeldub laskmast kohtuniku poolt reeglitele vastavaks tunnistatud märgi pihta, karistatakse laskurit vastavalt **punktile 21.5**.

21.3 Märgi laskmine pärast „uus märk“, „korrata“ („no bird“) teadet

Mitte mingil juhul ei tohi lasta märki pärast seda, kui kohtunik on andnud selge märguande „uus märk“. Pärast **hoiatuse** tegemist karistatakse laskurit vastavalt **punktile 21.5**.

21.4 Relva või laskemoona tõrge

Relva või laskemoona tõrke korral pärast esimest juhtumit või kui laskur avab relva või puudutab kaitseriivi enne kui kohtunik on relva kontrollinud, karistatakse laskurit vastavalt **punktile 21.5**.

Sel juhul on laskuril kaks minutit aega oma relv parandada või välja vahetada.

Kui laskur on saanud teise relva, võib kohtunik teha otsuse, et laskur võib jätkata samas laskurite rühmas. Kui kohtunik nii ei otsusta, peab laskur oma kohalt rühmas lahkuma ja märgid, mida ei lasta loetakse „mööda“.

21.5 Karistused

Kui pärast esimest hoiatust juhtub sama seeria jooksul veel järgmine intsident, näitab kohtunik punast kaarti ja märk loetakse vastavalt järgmisele tabelile:

Artikkel		Üksik märk	Järjestikune Dublett	Üheaegne Dublett
21.1	Laskmise aeg	MÖÖDA	MÖÖDA/KORRATA	MÖÖDA/MÖÖDA
21.2	Märgist keeldumine			
21.3	Laskmine peale käsku „uus märk“			
21.4	Tõrge	MÖÖDA		
	Tõrge dublettmärgi esimese märgi korral		MÖÖDA/KORRATA	MÖÖDA/MÖÖDA
	Tõrge dublettmärgi teise märgi korral		KEHTIB ESIMESE LASU TULEMUS/ TEINE MÖÖDA	KEHTIB ESIMESE LASU TULEMUS/ TEINE MÖÖDA

21.6 Käitumisreeglid, ohutus

Kui laskur käitub viisil olles kaotanud enesekontrolli (viskab relva maha, ebaviisakas kõnemaneeer, või vägivaldne käitumine kohtuniku või teiste laskurite suhtes jne.), peab kohtunik koheselt teavitama žüriid.

Laskuril on lubatud lasta vaid siis, kui on tema kord ning kui märk on päästetud.

Laskuritel on keelatud sihtida või lasta teiste laskurite märke, või sihtida/lasta teadlikult elusloomi.

Laskurid ei tohi laadida relva enne kui on jõudnud oma laskekohta, relv on suunatud alla ning tohivad lasta alles siis, kui kohtunik on selleks andnud loa.

Pool-automaatseid relvi võib laadida maksimaalselt kahe padrunita.

Laskurid ei tohi laskekohas ringi keerata enne kui relvad on lahti murtud ning relv on tühjaks laetud, olenemata sellest kas neid on lastud või mitte.

Märkide näitamise ajal ning kui laskmine on peatatud, peavad laskurid relvad lahti murtud ja tühjaks laadima. Laskurid võivad oma relvad kokku murda vaid siis, kui vastava loa on andnud kohtunik.

Kui laskuril ei õnnestu lasta või kui tekib tõrge relva või laskemoonaga, peab laskur jääma oma positsioonile relv suunatuna alla, ilma et murraks lahti või puudutaks kaitseriivi, enne kui kohtunik on kontrollinud relva.

Võistluse ajal on keelatud juhendamine. Kui kohtuniku meelest on toimunud võistleja juhendamine, hoiatatakse võistlejat kollase kaardiga. Korduva rikkumise korral kohalduvad vastavad karistused (vt. peatükk 23).

Juhendajal palutakse kohtuniku poolt laskepaigast lahkuda.

21.7 Laskmisest keeldumine

Laskurid peavad alustama laskmist uuesti 10 sekundi jooksul pärast kohtuniku lõplikku otsust. Kui laskur ei ole valmis jätkama uuesti 10 sekundi jooksul pärast kohtuniku lõplikku otsust, peetakse seda laskmisest keeldumiseks ning kehtivad sanktsioonid, mis on loetletud 23. peatükis.

Kui kohtuniku arvates laskur viivitab meelega enne laskmist või kui laskur käitub selgelt ebaausalt, loetakse seda laskmisest keeldumiseks.

22. KATSE MÕJUTADA KOHTUNIKKU

Laskurite katseks mõjutada kohtunikkude peetakse:

- Kui laskur jätkab kohtuniku otsuse vaidlustamist läbi oma hoiaku või verbaalselt, vaatamata laskmise uuesti alustamisele;
- Kui laskur vaidlustab silmatorkavalt kohtuniku otsust;
- Kui võistlev laskur või pealtvaataja avaldab silmatorkavalt oma arvamust või kriitikat otsuse suhtes ilma, et kohtunik oleks talle andnud selleks loa (tema arvamust küsinud).

23. SANKTSIOONID

Võistlusel osalemisega kinnitab laskur, et ta on lugenud Compak® Sporting kehtivaid reegleid, nõustub nendega ja järgib FITASC võistlusmääruseid.

Võistlejad teavad ja nõustuvad sanktsioonide ning teiste võimalike tagajärgedega, mis on tingitud reeglite rikkumisest ja kohtuniku käskude ning otsuste rikkumisest.

Esimese reeglite rikkumise korral, väljastab kohtunik hoiatuse, mille paneb kirja protokollis, samas näitab ta võistlejale kollast kaarti.

Korduva rikkumise, reeglitest kinnipidamise keeldumise, või kohtuniku mõjutamise korral, võib žürii laskurit karistada järgnevalt:

- ühe märgi kaotamine;
- 25 märgi kaotamine;
- võistluselt kõrvaldamine.

Kohtuniku soovitusel korral, võib žürii koheselt kõrvaldada iga laskuri, kes on kaotanud enesekontrolli või kes on keeldunud kinni pidamast reeglitest. Ja/või katses mõjutada kohtunikku või tahtlikult lasknud elusloomi.

Igast kõrvaldamisest teatatakse laskuri koduföderatsioonile ning FITASC peakontorile. Andmeid kõrvaldamisest hoitakse 5 aastat.

Teise kõrvaldamise korral kolme aasta jooksul pärast esimest kõrvaldamist, võib FITASC Organiseerimiskomitee otsuse kohaselt, nimetatud laskuril keelata osaleda igal võistlusel, mis on organiseeritud FITASCi egiidi all.

Võistluselt kõrvaldatud laskuritele ei kompenseerita mitte mingil juhul rahalisi kulusid.

Kui laskur kasutab relva või laskemoona, mis ei ole käesoleva määrustikuga kooskõlas, loetakse kõik selle relva või laskemoonaga sooritatud lasud „mööda“.

Kui žürii leiab, et laskur ei rikkunud reegleid tahtlikult ja ei ole saanud eeliseid, võidakse tema tulemust aktsepteerida, eeldusel et viga parandatakse koheselt pärast ilmnemist.

24. OHUTUSREEGLID

- Kõiki, ka laadimata relvi, peab käsitsema ettevaatlikult.
- Relvi peab kandma lahti murtult (vinnastamata ja laadimata).
- Pool-automaatrelvade padrunisalv peab olema avatud ja relvatoru suunatud üles või alla.
- Kui laskur oma relva ei kasuta, peab ta asetama selle vertikaalselt relvapüramiidi või hoidma seda turvaliselt mõnes teises lubatud kohas.
- Keelatud on ilma loata puudutada teise laskuri relva.
- Keelatud on sihtida või ettekavatsetult tulistada elusloomi või linde.
- Keelatud on simuleerida laskmist väljaspool laskmiskohta.
- Keelatud on simuleerida laskmist, kui teine rühma laskur tulistab oma märgi pihta.
- Mitte mingil juhul ei tohi laskur siseneda järgmisesse laskekohta, enne kui eelmine laskur on sealt lahkunud.
- Laskur tohib laadida oma relva ainult pärast seda, kui on asunud oma laskekohale, **relv avatuna, relvatoru suunatud laskeala poole** ja püssi võib kokku murda (pool-automaatsel lukku kinni lasta) alles siis, kui eelmine laskur on laskmise lõpetanud.
- Padruni tõrke korral või muu relva või padruni talitlushäire korral peab laskur jääma oma kohale, suunama lahti murtumata relva laskeala poole ega tohi puudutada kaitseriivi enne, kui kohtunik on relva üle kontrollinud.

Kui laskur siiski avab relva või padruni tõrke puhul relva või puudutab kaitseriivi enne kui kohtunik on relva üle kontrollinud, ei saa ta õigust märki korrata vaid kirja läheb null.

- Laskur ei tohi laskekohas ümber keerata enne kui ta on oma relva lahti murtud ja eemaldanud torust/salvest kõik padrunid vaatamata sellele, kas need on kasutatud või mitte.
- Märkide näitamisel või laskmise katkestamisel peab laskur hoidma oma relva lahti murtult ja laadimata.

25. OHUTUSREEGLID KIIR-VABASTUSPÄÄSTIKU KORRAL **(release trigger)**

25.1 Kiir-vabastuspäästiku süsteem, kus on 1. kiir-vabastuspäästik ja 2. tõmbepäästik **(release-pull trigger)**

25.1.1 Esimene lask – käsklus „korrata“ (no bird)

Kui esimese lasu puhul antakse lask kohtuniku poolt „korrata“ või takistab midagi muud laskuril lasku sooritamast, siis peab ta kas:

- Hoidma päästiku vinnastatult ja küsima nii uue märgi
- Hoidma päästiku vinnastatult samal ajal vajutades kangi relva avamiseks; pool-automaatse relva puhul panema peale kaitseriivi ja tõmbama tagumist vinnastushaaki kaks korda, et tühjendada padrunipesa ja padrunisalv.
- Andma märku kohtunikule ja laskma 1. lasu ohutus suunas, kohtuniku loal.

25.1.2 Teine lask – käsklus „korrata“ (no bird)

Kui laskur on esimese lasu sooritanud ja teine lask on „korrata“, saab püssi avada.

25.2 Kiir-vabastuspäästiku süsteem, topelt kiir-vabastuspäästikuga **(double release trigger)**

25.2.1 Esimene lask – käsklus „korrata“ (no bird) – sama protsess kui 25.1.1

Kui esimese lasu puhul antakse lask kohtuniku poolt „korrata“ või takistab midagi muud laskuril lasku sooritamast, siis peab ta kas:

- Hoidma päästiku vinnastatult ja küsima nii uue märgi
- Hoidma päästiku vinnastatult samal ajal vajutades kangi relva avamiseks; pool-automaatse relva puhul panema peale kaitseriivi ja tõmbama tagumist vinnastushaaki kaks korda, et tühjendada padrunipesa ja padrunisalv.
- Andma märku kohtunikule ja laskma 1. lasu ohutus suunas, kohtuniku loal.

25.2.2 Teine lask – käsklus „korrata“ (no bird) – sama protsess kui 25.1.1

Kui teise lasu puhul antakse lask kohtuniku poolt „korrata“ või takistab midagi muud laskuril lasku sooritamast, siis peab ta kas:

- Hoidma päästiku vinnastatult ja küsima nii uue märgi
- Hoidma päästiku vinnastatult samal ajal vajutades kangi relva avamiseks; pool-automaatse relva puhul panema peale kaitseriivi ja tõmbama tagumist vinnastushaaki kaks korda, et tühjendada padrunipesa ja padrunisalv.
- Andma märku kohtunikule ja laskma 2. lasu ohutus suunas, kohtuniku loal.

LISA 1 – LENNUTRAJEKTOORIDE SKEEMID

Laskekojal 5 üksikut märki

SKEEM 1

A	B	C	D	E
E	F	A	B	C
C	D	E	F	A
F	A	B	C	D
D	E	F	A	B

SKEEM 5

E	F	A	B	C
C	D	E	F	A
A	B	C	D	E
D	E	F	A	B
B	C	D	E	F

SKEEM 2

B	C	D	E	F
F	A	B	C	D
D	E	F	A	B
A	B	C	D	E
E	F	A	B	C

SKEEM 6

F	A	B	C	D
D	E	F	A	B
B	C	D	E	F
E	F	A	B	C
C	D	E	F	A

SKEEM 3

C	D	E	F	A
A	B	C	D	E
E	F	A	B	C
B	C	D	E	F
F	A	B	C	D

SKEEM 7

A	C	E	B	D
F	A	C	D	E
B	D	F	A	C
E	B	D	F	A
C	E	B	C	F

SKEEM 4

D	E	F	A	B
B	C	D	E	F
F	A	B	C	D
C	D	E	F	A
A	B	C	D	E

SKEEM 8

D	B	E	C	F
F	A	D	B	E
C	F	A	D	B
E	C	F	A	D
B	E	C	F	A

Laskekohal 3 üksikut ja 1 järjestikune dublett (on report)

SKEEM 9

D	B	C	F	E
C	D	B	A	F
A	E	F	D	B
Double CF B-F	Double CF F-A	Double CF A-E	Double CF E-C	Double CF C-D

SKEEM 13

E	B	F	C	A
D	E	B	F	C
A	D	E	B	F
Double CF F-C	Double CF C-A	Double CF A-D	Double CF D-E	Double CF E-B

SKEEM 10

B	D	A	F	C
E	B	D	A	F
C	E	B	D	A
Double CF A-F	Double CF F-C	Double CF C-E	Double CF E-B	Double CF B-D

SKEEM 14

F	C	E	B	D
A	F	B	E	C
C	B	D	A	E
Double CF E-D	Double CF D-A	Double CF A-C	Double CF C-F	Double CF F-B

SKEEM 11

C	E	D	A	F
B	C	E	D	A
F	B	C	E	D
Double CF D-A	Double CF A-F	Double CF F-B	Double CF B-C	Double CF C-E

SKEEM 15

B	C	F	E	A
F	E	C	D	B
D	B	A	C	E
Double CF E-A	Double CF A-D	Double CF D-B	Double CF B-F	Double CF F-C

SKEEM 12

B	D	C	A	E
E	B	F	C	A
D	E	B	F	C
Double CF C-F	Double CF F-A	Double CF A-E	Double CF E-D	Double CF D-B

SKEEM 16

B	E	C	A	F
D	A	B	E	C
F	D	A	C	E
Double CF E-C	Double CF C-F	Double CF F-D	Double CF D-B	Double CF B-A

Laskekohal 3 üksikut ja 1 üheaegne dublett (*simultaneous*)

SKEEM 17

F	E	C	B	A
D	B	F	E	C
A	D	E	A	B
<small>Double simultaneous</small> B-C	<small>Double simultaneous</small> C-A	<small>Double simultaneous</small> A-D	<small>Double simultaneous</small> D-F	<small>Double simultaneous</small> F-E

SKEEM 21

C	A	B	E	F
D	B	A	C	E
B	D	C	F	A
<small>Double simultaneous</small> A-E	<small>Double simultaneous</small> E-F	<small>Double simultaneous</small> F-D	<small>Double simultaneous</small> D-B	<small>Double simultaneous</small> B-C

SKEEM 18

A	F	E	B	C
D	E	B	F	A
F	A	D	C	E
<small>Double simultaneous</small> E-B	<small>Double simultaneous</small> B-C	<small>Double simultaneous</small> C-A	<small>Double simultaneous</small> A-D	<small>Double simultaneous</small> D-F

SKEEM 22

C	E	B	F	A
D	F	A	C	B
F	B	D	B	E
<small>Double simultaneous</small> E-A	<small>Double simultaneous</small> A-C	<small>Double simultaneous</small> C-E	<small>Double simultaneous</small> E-D	<small>Double simultaneous</small> D-F

SKEEM 19

A	E	D	B	F
C	D	A	E	B
F	A	E	C	D
<small>Double simultaneous</small> D-B	<small>Double simultaneous</small> B-C	<small>Double simultaneous</small> C-F	<small>Double simultaneous</small> F-A	<small>Double simultaneous</small> A-E

SKEEM 23

C	A	F	D	B
E	F	C	A	D
B	E	D	F	A
<small>Double simultaneous</small> A-D	<small>Double simultaneous</small> D-B	<small>Double simultaneous</small> B-E	<small>Double simultaneous</small> E-C	<small>Double simultaneous</small> C-F

SKEEM 20

D	B	A	F	C
E	F	C	B	D
A	E	B	C	F
<small>Double simultaneous</small> F-C	<small>Double simultaneous</small> C-D	<small>Double simultaneous</small> D-E	<small>Double simultaneous</small> E-A	<small>Double simultaneous</small> A-B

SKEEM 24

D	F	A	C	E
B	A	D	F	C
F	B	C	E	A
<small>Double simultaneous</small> A-C	<small>Double simultaneous</small> C-E	<small>Double simultaneous</small> E-B	<small>Double simultaneous</small> B-D	<small>Double simultaneous</small> D-F

Laskekohal 1 üksik ja 2 järjestikust dubletti (on report)

SKEEM 25

C	E	A	F	D
Double CF D-B	Double CF B-F	Double CF F-C	Double CF C-A	Double CF A-F
Double CF F-A	Double CF A-D	Double CF D-E	Double CF E-B	Double CF B-C

SKEEM 29

E	A	D	B	C
Double CF C-D	Double CF D-F	Double CF F-A	Double CF A-D	Double CF D-A
Double CF A-B	Double CF B-C	Double CF C-E	Double CF E-F	Double CF F-B

SKEEM 26

D	F	B	C	E
Double CF E-A	Double CF A-C	Double CF C-E	Double CF E-D	Double CF D-F
Double CF F-B	Double CF B-D	Double CF D-A	Double CF A-B	Double CF B-C

SKEEM 30

F	C	E	B	D
Double CF D-A	Double CF A-F	Double CF F-D	Double CF D-C	Double CF C-B
Double CF B-E	Double CF E-B	Double CF B-A	Double CF A-E	Double CF E-F

SKEEM 27

A	B	C	D	E
Double CF E-F	Double CF F-D	Double CF D-E	Double CF E-A	Double CF A-B
Double CF B-C	Double CF C-A	Double CF A-F	Double CF F-C	Double CF C-D

SKEEM 31

A	F	D	B	C
Double CF C-D	Double CF D-E	Double CF E-C	Double CF C-A	Double CF A-E
Double CF E-B	Double CF B-A	Double CF A-F	Double CF F-D	Double CF D-B

SKEEM 28

B	D	F	A	C
Double CF C-E	Double CF E-A	Double CF A-C	Double CF C-F	Double CF F-A
Double CF A-F	Double CF F-B	Double CF B-E	Double CF E-D	Double CF D-B

SKEEM 32

F	A	C	D	B
Double CF B-D	Double CF D-F	Double CF F-A	Double CF A-C	Double CF C-E
Double CF E-C	Double CF C-B	Double CF B-E	Double CF E-F	Double CF F-D

Laskekohal 1 üksik ja 2 üheaetset dubletti (*simultaneous*)

SKEEM 33

D	C	F	A	B
Double simultaneous B-F	Double simultaneous F-A	Double simultaneous A-B	Double simultaneous B-E	Double simultaneous E-C
Double simultaneous C-E	Double simultaneous E-D	Double simultaneous D-C	Double simultaneous C-F	Double simultaneous F-D

SKEEM 37

F	E	D	B	A
Double simultaneous A-D	Double simultaneous D-B	Double simultaneous B-C	Double simultaneous C-F	D.Simutané F-E
Double simultaneous E-C	Double simultaneous C-A	Double simultaneous A-E	Double simultaneous E-D	Double simultaneous D-B

SKEEM 34

E	D	C	F	A
Double simultaneous A-C	Double simultaneous C-F	Double simultaneous F-A	Double simultaneous A-B	Double simultaneous B-F
Double simultaneous F-B	Double simultaneous B-E	Double simultaneous E-D	Double simultaneous D-C	Double simultaneous C-E

SKEEM 38

B	E	D	F	C
Double simultaneous C-D	Double simultaneous D-F	Double simultaneous F-C	Double simultaneous C-A	Double simultaneous A-F
Double simultaneous F-A	Double simultaneous A-B	Double simultaneous B-E	Double simultaneous E-D	Double simultaneous D-B

SKEEM 35

B	F	A	E	D
Double simultaneous D-C	Double simultaneous C-E	Double simultaneous E-D	Double simultaneous D-A	Double simultaneous A-F
Double simultaneous F-A	Double simultaneous A-B	Double simultaneous B-F	Double simultaneous F-C	Double simultaneous C-E

SKEEM 39

C	B	E	A	D
Double simultaneous D-E	Double simultaneous E-A	Double simultaneous A-D	Double simultaneous D-F	Double simultaneous F-B
Double simultaneous B-F	Double simultaneous F-C	Double simultaneous C-B	Double simultaneous B-E	Double simultaneous E-C

SKEEM 36

C	A	E	B	F
Double simultaneous F-E	Double simultaneous E-B	Double simultaneous B-F	Double simultaneous F-D	Double simultaneous D-B
Double simultaneous B-D	Double simultaneous D-C	Double simultaneous C-A	Double simultaneous A-E	Double simultaneous E-C

SKEEM 40

F	D	B	E	C
Double simultaneous C-A	Double simultaneous A-E	Double simultaneous E-C	Double simultaneous C-F	Double simultaneous F-D
Double simultaneous D-B	Double simultaneous B-F	Double simultaneous F-D	Double simultaneous D-A	Double simultaneous A-B

LISA 2 – LASKURITE KOHAD SEERIA AJAL

6 laskurit	1 seeria	Laskekoht 1 Laskur #1	Laskekoht 2 Laskur #2	Laskekoht 3 Laskur #3	Laskekoht 4 Laskur #4	Laskekoht 5 Laskur #5
		Ootel Laskur #6				
	2 seeria	Laskekoht 1 Laskur #6	Laskekoht 2 Laskur #1	Laskekoht 3 Laskur #2	Laskekoht 4 Laskur #3	Laskekoht 5 Laskur #4
		Ootel Laskur #5				
	3 seeria	Laskekoht 1 Laskur #5	Laskekoht 2 Laskur #6	Laskekoht 3 Laskur #1	Laskekoht 4 Laskur #2	Laskekoht 5 Laskur #3
		Ootel Laskur #4				
	4 seeria	Laskekoht 1 Laskur #4	Laskekoht 2 Laskur #5	Laskekoht 3 Laskur #6	Laskekoht 4 Laskur #1	Laskekoht 5 Laskur #2
		Ootel Laskur #3				
	5 seeria	Laskekoht 1 Laskur #3	Laskekoht 2 Laskur #4	Laskekoht 3 Laskur #5	Laskekoht 4 Laskur #6	Laskekoht 5 Laskur #1
		Ootel Laskur #2				
	6 seeria	Laskekoht 1 Laskur #2	Laskekoht 2 Laskur #3	Laskekoht 3 Laskur #4	Laskekoht 4 Laskur #5	Laskekoht 5 Laskur #6

5 laskurit	1 seeria	Laskekoht 1 Laskur #1	Laskekoht 2 Laskur #2	Laskekoht 3 Laskur #3	Laskekoht 4 Laskur #4	Laskekoht 5 Laskur #5
	2 seeria	Laskekoht 1 Tühi	Laskekoht 2 Laskur #1	Laskekoht 3 Laskur #2	Laskekoht 4 Laskur #3	Laskekoht 5 Laskur #4
		Ootel Laskur #5				
	3 seeria	Laskekoht 1 Laskur #5	Laskekoht 2 Tühi	Laskekoht 3 Laskur #1	Laskekoht 4 Laskur #2	Laskekoht 5 Laskur #3
		Ootel Laskur #4				
	4 seeria	Laskekoht 1 Laskur #4	Laskekoht 2 Laskur #5	Laskekoht 3 Tühi	Laskekoht 4 Laskur #1	Laskekoht 5 Laskur #2

		Ootel Laskur #3				
	5 seeria	Laskekoht 1 Laskur #3	Laskekoht 2 Laskur #4	Laskekoht 3 Laskur #5	Laskekoht 4 Tühi	Laskekoht 5 Laskur #1
		Ootel Laskur #2				
	6 seeria	Laskekoht 1 Laskur #2	Laskekoht 2 Laskur #3	Laskekoht 3 Laskur #4	Laskekoht 4 Laskur #5	Laskekoht 5 Tühi

4 laskurit	1 seeria	Laskekoht 1 Laskur #1	Laskekoht 2 Laskur #2	Laskekoht 3 Laskur #3	Laskekoht 4 Laskur #4	Laskekoht 5 Tühi
	2 seeria	Laskekoht 1 Tühi	Laskekoht 2 Laskur #1	Laskekoht 3 Laskur #2	Laskekoht 4 Laskur #3	Laskekoht 5 Laskur #4
	3 seeria	Laskekoht 1 Tühi	Laskekoht 2 Tühi	Laskekoht 3 Laskur #1	Laskekoht 4 Laskur #2	Laskekoht 5 Laskur #3
		Ootel Laskur #4				
	4 seeria	Laskekoht 1 Laskur #4	Laskekoht 2 Tühi	Laskekoht 3 Tühi	Laskekoht 4 Laskur #1	Laskekoht 5 Laskur #2
		Ootel Laskur #3				
	5 seeria	Laskekoht 1 Laskur #3	Laskekoht 2 Laskur #4	Laskekoht 3 Tühi	Laskekoht 4 Tühi	Laskekoht 5 Laskur #1
		Ootel Laskur #2				
	6 seeria	Laskekoht 1 Laskur #2	Laskekoht 2 Laskur #3	Laskekoht 3 Laskur #4	Laskekoht 4 Tühi	Laskekoht 5 Tühi

3 laskurit	1 seeria	Laskekoht 1 Laskur #1	Laskekoht 2 Laskur #2	Laskekoht 3 Laskur #3	Laskekoht 4 Tühi	Laskekoht 5 Tühi
	2 seeria	Laskekoht 1 Tühi	Laskekoht 2 Laskur #1	Laskekoht 3 Laskur #2	Laskekoht 4 Laskur #3	Laskekoht 5 Tühi
	3 seeria	Laskekoht 1 Tühi	Laskekoht 2 Tühi	Laskekoht 3 Laskur #1	Laskekoht 4 Laskur #2	Laskekoht 5 Laskur #3
	4 seeria	Laskekoht 1 Tühi	Laskekoht 2 Tühi	Laskekoht 3 Tühi	Laskekoht 4 Laskur #1	Laskekoht 5 Laskur #2

		Ootel Laskur #3				
	5 seeria	Laskekoht 1 Laskur #3	Laskekoht 2 Tühi	Laskekoht 3 Tühi	Laskekoht 4 Tühi	Laskekoht 5 Laskur #1
		Ootel Laskur #2				
	6 seeria	Laskekoht 1 Laskur #2	Laskekoht 2 Laskur #3	Laskekoht 3 Tühi	Laskekoht 4 Tühi	Laskekoht 5 Tühi

2 laskurit	1 seeria	Laskekoht 1 Laskur #1	Laskekoht 2 Laskur #2	Laskekoht 3 Tühi	Laskekoht 4 Tühi	Laskekoht 5 Tühi
	2 seeria	Laskekoht 1 Tühi	Laskekoht 2 Laskur #1	Laskekoht 3 Laskur #2	Laskekoht 4 Tühi	Laskekoht 5 Tühi
	3 seeria	Laskekoht 1 Tühi	Laskekoht 2 Tühi	Laskekoht 3 Laskur #1	Laskekoht 4 Laskur #2	Laskekoht 5 Tühi
	4 seeria	Laskekoht 1 Tühi	Laskekoht 2 Tühi	Laskekoht 3 Tühi	Laskekoht 4 Laskur #1	Laskekoht 5 Laskur #2
	5 seeria	Laskekoht 1 Tühi	Laskekoht 2 Tühi	Laskekoht 3 Tühi	Laskekoht 4 Tühi	Laskekoht 5 Laskur #1
		Ootel Laskur #2				
	6 seeria	Laskekoht 1 Laskur #2	Laskekoht 2 Tühi	Laskekoht 3 Tühi	Laskekoht 4 Tühi	Laskekoht 5 Tühi

LISA 3 – ÜMBERLASKMISTE TEINE VOOR VÖRDSE TULEMUSE KORRAL

Ümberlaskmised toimuvad skeemi alusel 1 üksik märk 2 üheaegset (*simultaneous*) dubletti.

1. Pärast esimest vooru (25 märgi seeria) on võrdsed 2 (kaks) võistlejat:

- Laskur nr 1 asub kohale 1 ja laseb esimese märgi (üksik märk), märgitakse tulemus
- Laskur nr 2 asub kohale 1 ja laseb esimese märgi, märgitakse tulemus

Kui võrdne seis püsib:

- Laskur nr 2 jääb kohale 1 ja laseb teise märgi (esimene dublett), märgitakse tulemus
- Laskur nr 1 asub kohale 1 ja laseb teise märgi, märgitakse tulemus

Kui võrdne seis püsib:

- Laskur nr 1 jääb kohale 1 ja laseb kolmanda märgi (teine dublett), märgitakse tulemus
- Laskur nr 2 asub kohale 1 ja laseb kolmanda märgi, märgitakse tulemus

Kui võrdne seis püsib:

- Laskur nr 2 asub kohale 2 ja laseb esimese märgi (üksik märk), märgitakse tulemus
- Laskur nr 1 asub kohale 2 ja laseb esimese märgi, märgitakse tulemus

Jne kuni võrdse laskude arvu põhjal tekib erinev tulemus.

2. Pärast esimest vooru on võrdsed 3 (kolm) võistlejat:

- Laskur nr 1 asub kohale 1 ja laseb esimese märgi (üksik märk), märgitakse tulemus
- Laskur nr 2 asub kohale 1 ja laseb esimese märgi, märgitakse tulemus
- Laskur nr 3 asub kohale 1 ja laseb esimese märgi, märgitakse tulemus

Kui võrdne seis püsib:

- Laskur nr 3 jääb kohale 1 ja laseb teise märgi (esimene dublett), märgitakse tulemus
- Laskur nr 1 asub kohale 1 ja laseb teise märgi, märgitakse tulemus
- Laskur nr 2 asub kohale 1 ja laseb teise märgi, märgitakse tulemus

Kui võrdne seis püsib:

- Laskur nr 3 jääb kohale 1 ja laseb kolmanda märgi (teine dublett), märgitakse tulemus
- Laskur nr 1 asub kohale 1 ja laseb kolmanda märgi, märgitakse tulemus
- Laskur nr 2 asub kohale 1 ja laseb kolmanda märgi

Kui võrdne seis püsib:

- Laskur nr 2 asub kohale 2 ja laseb esimese märgi (üksik märk), märgitakse tulemus
- Laskur nr 3 asub kohale 2 ja laseb esimese märgi, märgitakse tulemus
- Laskur nr 1 asub kohale 2 ja laseb esimese märgi, märgitakse tulemus

Jne kuni võrdse laskude arvu põhjal tekib erinev tulemus.

LISA 4 – VÕISTLUSTE PROTOKOLL (Compak® meeskondadega)



LASKETULEMUSTE PROTOKOLL COMPAK SPORTING

Meeskonna nr.: _____ Seeria: _____ Rada nr.: _____ Rajakohtunik: _____

Nr.	NIMI	KI	TABAMUSED																									Kokku	Allkiri					
			Koht 1					Koht 2					Koht 3					Koht 4					Koht 5							Ootel				
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25							
			Koht 2					Koht 3					Koht 4					Koht 5					Ootel	Koht 1										
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20							21	22	23	24	25	
			Koht 3					Koht 4					Koht 5					Ootel	Koht 1					Koht 2										
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15							16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	
			Koht 4					Koht 5					Ootel	Koht 1					Koht 2					Koht 3										
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10							11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	
			Koht 5					Ootel	Koht 1					Koht 2					Koht 3					Koht 4										
			1	2	3	4	5		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25						
			Ootel	Koht 1					Koht 2					Koht 3					Koht 4					Koht 5										
				1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25						

Kõrvalkohtunik_1 _____

Kõrvalkohtunik_2: _____

LISA 5 – VÕISTLUSTE PROTOKOLL (Compak® rivis, käsitsi märkimine)

ANNEX 1: SCORE SHEET – NEW SYSTEM

MANUAL REFEREEING

Fédération Internationale de Tir aux Armes Sportives de Chasse																												
World Compak Sporting Championship XX/XX – XX/XX 200X, XXXXXXXXXXXXX																												
From Shooter # XX Turn No. 1 Referee: 1 _____ 2 _____ 3 _____ 4 _____																												
To shooter # XX																												
Number	Surname / First name	Cat.	Targets																									Total
			25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
			25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
			25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
			25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
			25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
			25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	

LISA 6 – VÕISTLUSTE PROTOKOLL (Compak® ravis, elektrooniline punktilugemine, allkirjade ja tulemuste leht)



FEDERATION INTERNATIONALE DE TIR AUX
ARMES SPORTIVES DE CHASSE

EUROPEAN / WORLD CHAMPIONSHIP COMPAK SPORTING

Range: 1 - CAMPO 1 - 18/09/2014

Page 1 of 1

<i>Bib</i>	<i>NOC</i>	<i>Cat</i>	✓	<i>1° Penalty</i>	<i>2° Penalty</i>	<i>Results</i>	<i>Name</i>	<i>Signature</i>
1	AUT	VET					FELIX, Tobias	
2	EST	JUN					ANDRIS, Janis	
3	ZAF	SVT					MASI, Robert	
4	ESP	LAD					ALONSO MARTINEZ, Catalina	
5	USA	JUN					BROW, Robert	
6	CYP	SEN					ANTONISIS, Antoniades	
7	FRA	LAD					CHEVALIER, Pauline	
8	GBR	SEN					TIFFANY, Robert	
9	ITA	SEN					MORI, Marco	
10	POR	SVT					ROSSAO, Franco	
11	BEL	VET					VAN MARTEN, Frank	
12	RUS	LAD					ANTONIN, Ioanna	