

## SUUR JAHIKAAR.

Suure Jahikaare harjutuses lähtutakse F.I.T.A.S.C. Compak Sportingu reeglitest, sh piirangud laengule ja haavli suurusele (kuni 28gr, haavel 2,0-2,5mm). Püssi lähteasend ootel on vaba.

Igat märki võib lasta 1 padruniga. Relv laetakse 2 padruniga, üksikute märkide laskmise vahel ei tohi püssi lahti murda – selle vastu eksimisel esimesel korral teeb kohtunik hoiatuse, järgmistel kordadel samas seerias loetakse teine üksik märk 0. Laadimise ja esimese märgi küsimise vaheline ajalimiit on 10 sekundit. Pärast esimese üksiku märgi laskmist küsib laskur teise üksiku märgi hiljemalt 5 sekundi jooksul. Märki võib lasta kuni selle maandumiseni (majad ei piira laskeala), järgides samas ohutust ja lennutrajektoori piiravaid võimalikke laskerajatisi.

Suure Jahikaare seeria on 50 märki. Dubletid on plussiga, s.t. esimest märki küsib laskur ja teine märk lennutatakse pärast esimest lasku. Võistlusel lastakse 4 seeriat.

Suure Jahikaare märkide lennuskeem (A - kõrge maja märk, B - madala maja märk):

**1. laskekoht - üksik A, üksik B, dublett A + B, dublett B + A**

**2. laskekoht - üksik A, üksik B, dublett A + B, dublett B + A**

**3. laskekoht - üksik A, üksik B, dublett A + B, dublett B + A**

**4. laskekoht - üksik A, üksik B, dublett A + B, dublett B + A**

**5. laskekoht - üksik B, üksik A, dublett B + A, dublett A + B**

**6. laskekoht - üksik B, üksik A, dublett B + A, dublett A + B**

**7. laskekoht - üksik B, üksik A, dublett B + A, dublett A + B**

**8. laskekoht – asub tavapärasest Skeet harjutuse 8. laskekohast veidi 4. laskekoha suunas (2,5-3m) ja on vastavalt tähistatud. Lastakse üksik A, üksik B, dublett A + B, üksik B, üksik A, dublett B + A.**

**Märkide laskmine 8. laskekohal on vaba selles mõttes, et neid võib lasta nii vastu tulevana kui ära minevana, k.a dubletis. Eriti hoolikalt tuleb jälgida ohutust laskeasendi muutmisel!**

Dubleti laskmisel tuleb lasta mõlemat märki. Kui laskur tabab dubletis esimesena lennutatud märki teise lasuga, loetakse mõlemad märgid 0. Kui dubleti laskmisel väljub teine märk purunenult, siis dublett korratakse ja esimene märk loetakse vastavalt lasu tulemusele.

Meeskonnad on 4 liikmelised. Järgmisele laskekohale minnes alustab eelneval laskekohal teisena lasknud võistleja.

Võrdse tulemuse korral toimub 1.-3. koha väljaselgitamine ümberlaskmisel. Ümberlaskmisel lastakse tavaskeemi järgi alates 1. laskekohast kuni esimese möödalasuni. Kui 4. laskekoha läbimise järel ei ole kohtade järjekord selgunud, jätkatakse üheaegsete dublettide laskmisega 4. laskekohal, märkide laskejärjekorraga vaheldumisi: 1.dublett AB, 2.dublett BA, 3.dublett AB jne kuni esimese kehvema dubletini.