



**FEDERATION INTERNATIONALE DE TIR AUX
ARMES SPORTIVES DE CHASSE**

10, rue de Lisbonne - 75008 PARIS FRANCE Phone: (33) 1 42 93 40 53

e-mail: fitasc@fitasc.com website: www.fitasc.com

**RAHVUSVAHELISED
COMPAK[®] SPORTING
REEGLID**

tõlge inglise keelest:
<http://www.fitasc.com/uk/content/10>

2019 / 01 / 01

PUNANE – 2019 aasta muudatus

ORANŽ – 2018 aasta muudatus

SISUKORD

I – VÕISTLUSMÄÄRUSED	4
1. ÜLDOSA.....	4
2. LASKEPAIGA ÜLESEHITUS.....	4
2.1 Laskerada.....	4
2.2 Laskekoht	4
2.3 Päästemehhanismid	5
2.4 Heitemasinad.....	5
3. MÄRGID JA TRAJEKTOORID.....	6
3.1 Märkide lennutrajektorid (vt laskepaiga plaani)	6
3.2 Laskemärgid	6
3.3 Dublettmärkide definitsioon.....	6
II – VÕISTLUSE KORRALDAMISREEGLID.....	8
4. ŽÜRII.....	8
4.1 Žürii koosseis.....	8
4.2 Žürii ülesanne	8
4.3 Apellatsioonizürii.....	9
5. VÕISTLUSRAJAD	9
6. TREENINGLASKMINE	9
7. RIIETUS	10
7.1 Võistleja riietus	10
7.2 Numbrid.....	10
8. LASKMISTE AJAKAVA	10
9. LASKURI HILINEMINE.....	10
10. COMPAK RIVIS, PUUDUV LASKUR.....	11
11. RELVA TESTIMINE.....	11
12. RELVA LAENAMINE	11
13. ÜHE RELVA KASUTAMINE MITME LASKURI POOLT	11
14. ÜMBERLASKMISED	12
15. VÕISTLUSPROTOKOLL	12
16. MÕISTED.....	13
III – VÕISTLUSTE KÄIK	14
17. SEERIA.....	14
17.1 Seeriaste laskmine	14
17.2 Laskeskeem või laskmise järjekord.....	14
17.3 Laskurite meeskonnad ja rühmad (järjest laskmine)	14
17.4 Laskejärjekord seerias.....	15
18. LASKEVARUSTUS.....	15
18.1 Relvad	15
18.2 Laskemoon.....	16
18.3 Kuulmiskaitsmed.....	16
18.4 Kaitseprillid	16

IV – KOHTUNIKE TÖÖ	17
19. KOHTUNIKUD	17
20. TULEMUSTE MÄÄRATLEMINE	18
20.1 Märk loetakse „TABATUD“ („ONE“):	18
20.2 Märk loetakse „MÖÖDA“ („ZERO“):	18
20.3 Märk loetakse „UUS MÄRK“ või „KORRATA“ („NO BIRD“):	18
21. KOHTUNIKU OTSUSED JA KARISTUSED	20
21.1 Laskmise aeg	20
21.2 Märkidest keeldumine	20
21.3 Märgi laskmine pärast „uus märk“, „korrata“ („no bird“) teadet	20
21.4 Relva või laskemoona tõrge	20
21.5 Karistused	20
21.6 Järgimisreeglid, ohutus	21
21.7 Laskmisest keeldumine	21
22. KATSE MÕJUTADA KOHTUNIKKU	21
23. SANKTSIOONID	21
24. OHUTUSREEGLID	22
LISA 1 – LENNUTRAJEKTOORIDE SKEEMID	23
LISA 2 – LASKURITE KOHAD SEERIA AJAL	28
LISA 3 – ÜMBERLASKMISTE TEINE VOOR VÕRDSE TULEMUSE KORRAL	31
1. Pärast esimest vooru (25 märgi seeria) on võrdsed 2 (kaks) võistlejat:	31
2. Pärast esimest vooru on võrdsed 3 (kolm) võistlejat:	31
LISA 4 – VÕISTLUSTE PROTOKOLL (Compak meeskondadega)	32
LISA 5 – VÕISTLUSTE PROTOKOLL (Compak rivis, käsitsi märkimine)	33
LISA 6 – VÕISTLUSTE PROTOKOLL (Compak rivis, elektrooniline punktilugemine, allkirjade ja tulemuste leht)	34

I – VÕISTLUSMÄÄRUSED

1. ÜLDOSA

Compak[®] Sporting on spordiala, mis seisneb lend-märkide (pigaldrikute) tulistamises.

“Compak[®] Sporting” on registreeritud ja kaitstud kaubamärk, millel on võistlusmäärused ning -reeglid ning mille omanikuks on FITASC.

2. LASKEPAIGA ÜLESEHITUS

2.1 Laskerada

Laskerada on 35-40 m lai ning 25 m sügav riskülikukujuline ala, millest kõik märgid peavad läbi lendama.

Tsoon on maapinnale märgitud nelja u 50 cm kõrge, vimppli/lipuga varustatud vaiaga. Nende eesmärk on teha trajektoori märkijate töö lihtsamaks. Ala tähistatakse kellaosuti liikumise suunas vasakult paremale. Küljed tähistatakse järgmiselt: AB-BC-CD-DA.



2.2 Laskekoht

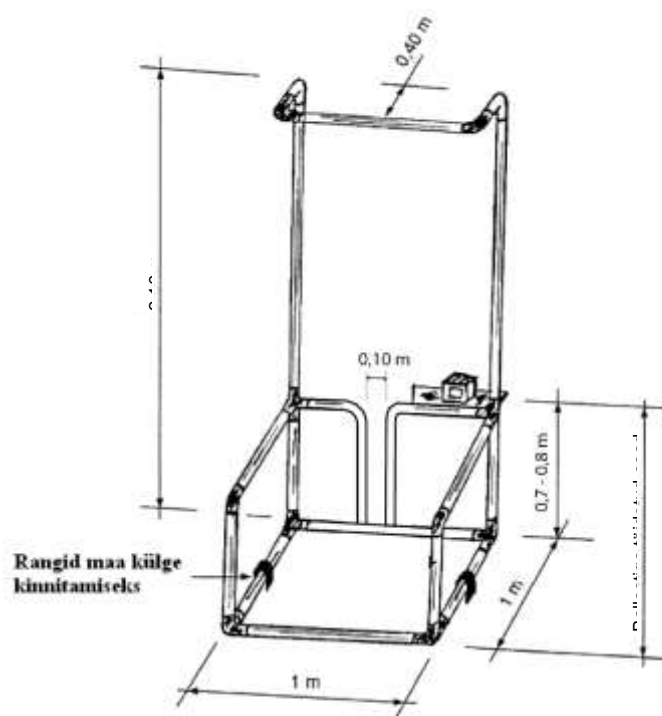
Laskekohta tähistavad viis 1m läbimõõduga ruutu, mille omavaheline kaugus on 2 - 5 m, arvestatuna laskekoha keskpunktist.

Tulejoon (joon millel laskekohad paiknevad) peab asuma 4 – 8 m ülelennuala küljest AD kaugemal ning peab olema sellega paralleelne.

Laskekoht nr 3 peab asuma ülelennuala külje AD suhtes täpselt keskel.

Igal laskekohal peavad olema laskeulatuse piirajad (*Firing Angle Limiters F.A.L*), mis tagavad ohutuse:

- Laskenurk külgedele on selgelt piiratud (tagatud laskmise ohutus vasakule ja paremale).
- Laskenurk vertikaalselt on selgelt piiratud.
- Takistatud on laskuri naaldumine või liikumine laskekohast ettepoole.



Laskekoht valmistatakse värvitud PVC torudest ø50 mm
Sirged torud + ühendusnurgad.
Kõik madalamal asuvad elemendid täita vee või liivaga
või kinnitada maa külge.

2.3 Päästemehhanismid

Heitemasinad võivad olla käsitsi juhitud, kaugjuhitavad või akustilise süsteemiga.

Käsijuhitava süsteemi ja kaugjuhitava süsteemi puhul peab märk olema välja heidetud 0-3 sekundi jooksul pärast laskuripoolset korraldust.

Akustilise juhtimise süsteemi puhul peavad elektroonika seadistused olema sellised, et märk heidetakse 0,5 sekundi jooksul laskuri märguandest. See seadistus peab olema püsiv, ilma võimaluseta muutmiseks.

Ühel rajal on soovitatav kõikide masinate puhul kasutada ühesugust heitesüsteemi ja ajaviidet.

Rahvusvahelistel võistlustel kasutatakse ainult FITASC-i poolt heaks kiidetud akustilise juhtimise süsteemi ja elektroonilist punktilugemissüsteemi.

2.4 Heitemasinad

Compak[®] Sporting võistlusrajal kasutatakse vähemalt kuut (6) heitemasinat.

Need heitemasinad võivad olla käsitsi juhitud, pool-automaatsed või automaatsed.

Heitemasinad peavad olema tähistatud tähtedega (A, B, C, D jne.) või numbritega (1, 2, 3, 4, jne.) vasakult paremale ning iga heitemasina asukoht peab olema selgelt märgistatud tahvliga, millel on vastav täht või number.

Heitemasinade paigutus on vaba, kuid arvestada, et märgid ei oleks ohtlikud laskjatele, raja personalile ega vaatajatele isegi märgi vale lennu puhul (*NO BIRD*).

Kui heitemasin asub laskurite taga, peab see olema tõstetud minimaalselt 4 m kõrgemale laskekohtadest.

Ideaaltingimustes peavad kõik lennutrajektoorid vähemalt osaliselt läbima märkide ülelennu ala ABCD

(vt 2.1).

3. MÄRGID JA TRAJEKTOORID

3.1 Märkide lennutrajektoorid (vt laskepaiga plaani)

Lennutrajektoorid peavad olema nii erinevad kui võimalik:

Tõusvad, laskuvad, lähenevad, kõrgenevad, „jānes“ jne.

Igat märki peab olema võimalik lasta igast viiest laskekohast kahe padrunita, nii et on tagatud täielik turvalisus laskuritele, kohtunikele, personalile ja publikule.

Compak[®] Sporting võistlusel kasutatakse kahte tüüpi märkide lennutrajektoore:

3.1.1 Kohustuslikud trajektoorid:

- Trajektoor vasakult paremale, mis ületab külgi AB ja CD.
- Trajektoor paremalt vasakule, mis ületab külgi CD ja AB.
- Kaugenev/taanduv trajektoor, mis ületab külge BC.
Kaugeneva trajektoori heitemasinad võivad olla üles seatud kahel viisil:
 - 1) paigaldatuna laskekohtade ees
 - 2) kõrgele tõstetuna laskekohtade taga.

3.1.2 Vabad trajektoorid:

Need on korraldaja poolt määratud ning sõltuvad maastikust.

Compak[®] Sportingu trajektoorid on pigem lühikesed, et need ei ristuks ega segaks teisi radu.

3.2 Laskemärgid

Kasutada võib igat sorti märke: nii standard- kui erimärke (battue, bourdon, midi, mini, jānes, rocket jne).

Märkide värv peab olema valitud nii, et nad oleksid ümbritseva maastiku taustal võimalikult selgelt nähtavad.

Ei ole soovitatav kasutada märki „battue“ väga lühikeste trajektooride puhul.

3.3 Dublettmärkide definitsioon

3.3.1 Järjestikune dublettmärk (*on report*):

Kaks märki heidetakse kahest erinevast heitemasinast. Esimese märgi tellib laskur, teine heidetakse esimese märgi pihta sooritatud lasu järel vastavalt viiteajale peatükis 2.3.

3.3.2 Üheaegne dublettmärk (*simultaneous*):

Kaks märki heidetakse üheaegselt ~~ühest~~^{või} kahest erinevast heitemasinast laskuri märguande peale.

3.3.3 Kõikides dublettides tuleb lasta mõlemat märki. Keelatud on lasta esimest märki kahe padruniga.

Järjestikuse dubleti laskmisel, kui laskur purustab mõlemad märgid ühe lasuga, läheb dublett kordamisele, esimese lasu tulemus fikseeritakse.

Üheaegse dubleti laskmisel, ei ole märkide laskmise järjekord ette määratud. Kui laskur purustab mõlemad märgid ühe lasuga, läheb dublett kordamisele ja märkide tabamust ei arvestata.

II – VÕISTLUSE KORRALDAMISREEGLID

4. ŽÜRII

4.1 Žürii koosseis

Rahvusvahelisi tiitlivõistlusi jälgib žürii, mis koosneb:

- Kohal olevatest tehnilise komitee liikmetest,
- Iga meeste klassis rahvusliku võistkonnaga osaleva riigi esindajast,
- Kohal olevatest FITASC juhatuse liikmetest, välja arvatud need, kes on määratud apellatsioonizüriisse.

Žüriid juhatab organiseeriva laskeliidu esimees või selle laskeliidu poolt määratud esindaja.

Iga žüriiliige kannab eraldusmärki, mille abil võivad kõik võistlustel osalejad ta hõlpsasti ära tunda.

Võistluslaskmise ajal peavad lasketiirus pidevalt kohal olema vähemalt kaks žürii liiget.

Kui žüriiliikmed märkavad reeglite eiramist, ei ole neil õigus otse pöörduda/sekkuda kohtunike poole, vaid nad peavad oma tähelepanekutest teada andma žüriile.

4.2 Žürii ülesanne

- **Koostöös sekretariaadiga määrata laskeajad ja ajagraafikud ning jälgida võistlejate järjekorra loosimist.**
- Garanteerida, et laskmine toimub määruste kohaselt ning kasutades tehnilisi teste, kontrollida relvasid, laskemoona ja märke.
- Tegeleda protestidega.

Protesti, kas märki tabati või mitte, kas heidetud märk oli vigane või mitte, lennutrajektoor õige või vale, žürii ei aruta. Neil juhtudel on määravaks raja vanemkohtuniku otsus.

Laskurid võivad esitada protesti kõigi teiste kohtuniku poolt vastuvõetud otsuse suhtes.

Kõik protestid tuleb esitada žüriile kirjalikult võistluse päeval, koos juhendis määratud tagatissumma tasumisega.

Protesti saab sisse anda samal päeval toimunud intsidendiga seoses. Järgmisel päeval, eelmise päeva intsidente protestida ei saa.

Kui žürii leiab, et protest on õigustatud, tagatissumma tagastatakse.

Kui žürii leiab, et protest on õigustatud, võib ta anda kohtunikule juhised edaspidise otsustamise kohta või nimetada uue kohtuniku ~~või muuta kohtuniku otsust.~~

- Žürii teeb vajalikud otsused tehniliste tõrgete korral, kui vastavaid otsuseid ei ole teinud vastutav kohtunik.
- Žürii otsustab sanktsioonide üle, mida rakendatakse, kui laskur ei ole järginud võistlusmäärusi või on käitunud ebasportlikult.
- Kiireloomulise probleemi korral (näiteks vajadus ohu korral laskmise peatamiseks), võivad kaks esimehe poolt nimetatud žürii liiget võtta vastu ka erandlikke otsuseid peakohtuniku heakskiidul eeldusel, et žürii selle otsuse kinnitab.
- Žürii on otsustusõiguslik ainult esimehe või tema esindaja ning ühe neljandiku žürii liikmete kohalolekul.
- Kui žürii liige tuvastab olukorra, kus eksitakse reeglite vastu, peab ta sellest teavitama žüriid, mis peab koheselt rakendama sobivad meetmed.

Otsuste vastuvõtmiseks on vaja enamuse liikmete kohalolekut. Võrdsete häälte korral on otsustav hääl žürii esimehel.

4.3 Apellatsioonizürii

Apellatsioonizürii moodustatakse iga rahvusvahelise võistluse jaoks samal ajal kui žürii.

Apellatsioonizürii koosneb :

- FITASC-i Presidendist või tema esindajast,
- tehnilise komitee presidendist või tema esindajast,
- korraldava laskeliidu presidendist või tema esindajast.

Žürii liige ei saa sama ajal olla ka apellatsioonizürii liige.

Apellatsioonizürii poole võib pöörduda juhul, kui laskurid, FITASC või korraldajad vaidlustavad žürii otsuse.

Kõik distsiplinaarküsimused esitatakse FITASC distsiplinaarkomisjonile.

5. VÕISTLUSRAJAD

Rajad rahvusvahelistel võistlustel peavad olema planeeritud järgmiselt:

- 3 rada skeemiga: 3 üksikut ja järjestikune dublett,
- 1 rada skeemiga: 3 üksikut ja üheaegne dublett,
- 3 rada skeemiga: 1 üksik ja 2 järjestikust dubletti,
- 1 rada skeemiga: 1 üksik ja 2 üheaegset dubletti

Enne rahvusvaheliste tiitlivõistluste algust fikseeritakse laskeskeemid rajameistri kohalolekul, kas:

- žürii poolt vastavalt eelnevalt koostatud skeemidele (vt lisa 1). Rajad kontrollib ja vajadusel muudab kohal olev FITASC tehnilise komitee liige (turvalisus, vaheldus, tasakaal trajektoore vahel);
- või selleks ülesandeks vastava volituse saanud isiku poolt. Rajad kontrollib ja vajadusel muudab kohal olev FITASC tehniline komitee liige (turvalisus, vaheldus, tasakaal trajektoore vahel);

Mõlemal juhul, kui FITASCi tehnilise komitee liikmeid ei ole kohal, on ülalnimetatud ülesanne žürii kanda.

~~Kõigist võistlusel kasutatavatest märkidest ei tohi erimärke olla rohkem kui 40%.~~

Lennutrajektoore ja/või heitemasinade asukohta ja/või laskeskeeme ja/või laskekohtade vahemaid ja/või vahemaad laskekohtade ja risküliku külje vahel võib muuta pärast igat tervet seeriat (50 märki 2 raja korral ja 100 märki 4 raja korral) pärast seda, kui kõik laskurid on sooritanud oma lasud samas märkide skeemis.

6. TREENINGLASKMINE

Ametlikel treeninglaskmistel võib kasutada võistlusel kasutatavaid lennutrajektoore, kuid trajektoorid võivad muutuda, kui tehniline komisjon trajektoorid heaks kiidab või kui valitakse välja võistlusskeemid.

Treeningutel ei tohi kasutada samu rajaskeeme kui võistlustel.

7. RIETUS

7.1 Võistleja riietus

Võistlusel osaleja peab kandma riietust, mis on sobilik avalikuks ürituseks.

Keelatud on lühikesed rannapüksid. Lubatud on vaid põlvini ulatuvad püksid (*bermudad*, mille alumine äär ei ole kõrgemal kui 5 cm põlvedest).

Särkidel peavad olema vähemalt lühikesed varrukad. Särk võib olla kas kraega või ilma (T-särk).

Keelatud on ilmuda laskma laskevestiga paljal ülakehal.

Turvalisuse huvides on keelatud laskmine sandaalides nii võistlusel kui ka treeningutel.

Avatseremoonial, rahvuslike tiimide paraadil, peavad nende liikmed olema riietatud vastavalt oma rahvusliku tiimi riietusele/tavale kohaselt, või kandma viigipükse ning bleiser tüüpi pintsakut.

Lõputseremoonial peavad kõik autasustatavad laskjad kohale ilmuma vastavalt oma rahvusliku tiimi riietusele, või kandma viigipükse ning bleiser tüüpi pintsakut.

7.2 Numbrid

Laskuri number peab olema kinnitatud ülaseljale õlgade ja piha vahele ning peab olema täies ulatuses nähtav.

Reeglitest mitte kinnipidamisel karistab kohtunik laskurit „**hoiatusega**“, millele võivad järgneda teised karistused kuni võistluselt kõrvaldamiseni. Otsuse võistlustelt kõrvaldamise kohta langetab žürii.

8. LASKMISTE AJAKAVA

Laskureid teavitatakse laskmiste ajakavast teadetena ja /või laiali jagatud ajakava lehtedega.

Laskjad on kohustatud ajakavast kinni pidama.

Nad peavad jõudma Compak[®]i rajale kohale piisavalt vara selleks, et:

- Kohustuslik: näidata kohtunikule ette oma võistlejanumber, andmaks teada, et olete kohal.
- Olla kindel, et ei hiline.
- Olla valmis oma laskmiseks ilma viivitusteta.
- Vaadata märkide lendu.

Võistluste jooksul peab võistleja end kursis hoidma võimalike viivitustega või ajast ette jõudnud radadega, selleks et enda laskmisjärjekorra ajaks õigeaegselt kohal olla.

9. LASKURI HILINEMINE

Laskurid peavad jõudma õigeaegselt laskekohta.

Laskur peab olema valmis asuma laskma koheselt pärast tema järjekorra teatamist.

Laskuril peab olema kaasas varustus ja laskemoon kogu seeria laskmiseks.

~~Kui laskur pole kohal, kui tema nime hüütakse, peab kohtunik hüüdma välja tema nime kolm korda ühe minuti jooksul.~~

Compak[®] meeskondadega: kui laskur jääb hiljaks ja esimene laskur meeskonnast on juba oma esimese märgi küsinud, ei saa laskur seda rada lasta ning talle arvestatakse 25 nulli.

Compak[®] rivis: kui hiljaks jäänud laskur on juba arvutisüsteemis järjekorrast välja võetud ja järgmine võistleja on laskekohal 1, ei saa laskur seda rada lasta ning talle arvestatakse 25 nulli.

Kummalgi puhul ei pea kohtunik hiljaks jäänud võistlejat kutsuma või otsima.

Kui laskur leiab, et tal on vabandatah põhjus hilinemiseks:

- Peab ta esitama žüriile kirjaliku selgituse koos vastava tagatissummaga,
- Peab ta järgima žürii otsust.
- Kui žürii leiab, et esitatud põhjus on põhjendatud, võidakse lubada laskuril lasta teises meeskonnas, rühmas või uuel ajal samas rühmas (tagatissumma tagastatakse).
- Kui žürii leiab, et esitatud põhjus ei ole põhjendatud, arvestatakse laskurile 25 möödalasku vastavalt 25-le laskmata märgile antud seerias (tagatissummat ei tagastata).

10. COMPAK® RIVIS, PUUDUV LASKUR

Laskur, keda ei ole laskmiste esimesel päeval, eemaldatakse nimekirjadest teiseks ja järgnevatel päevadeks.

Kui laskur siiski ilmub võistlustele teisel või järgnevatel päevadel, peab võistlustel osalemiseks, esitama avalduse žüriile vastavalt peatükis 9 kirjeldatule.

11. RELVA TESTIMINE

Enne Compak® Sporting võistlust võib laskur soovi korral oma relva testida spetsiaalselt selle jaoks määratud kohas, mis ei asu kaugel relvaruumist ja laskepaigast.

Mitte mingil juhul ei tohi relva testida laskekohas enne seeria algust.

12. RELVA LAENAMINE

Laskuri relva tõrke korral võib ta erandjuhul laenata relva teiselt laskurilt seeria lõpetamiseks.

Laenatav relv ei tohi olla kasutusel samas laskurite meeskonnas. Samuti on vajalik relva omaniku ja kohtuniku nõusolek.

13. ÜHE RELVA KASUTAMINE MITME LASKURI POOLT

Keelatud on ühe ja sama relva kasutamine mitme laskuri poolt samas laskurite meeskonnas või samal ajal laskvate laskurite poolt.

14. ÜMBERLASKMISED

Compak[®] Sporting laskerajad, kus ümberlaskmised toimuvad, ja laskeskeemid valitakse välja FITASC tehnilise komitee kohal olevate liikmete poolt.

Kui tehnilise komitee liikmeid ei ole kohal, tegeleb selle ülesandega žürii.

Ümberlaskmistel kasutatakse rajaskeemi, millel on 1 üksik märk ja 2 üheaegset (*simultaneous*) dubletti.

Individuaalarvestuse igas kategoorias ja *open/scratch* arvestuses esimese kolme parema tulemuse võrdsuse korral selgitatakse paremus 25-se seeria laskmisega. Selle võrdsuse korral lastakse samal rajal teine seeria „**esimese eristava möödalasuni**“ (kuni kõik ümberlaskmisele kvalifitseerunud laskurid on tulistanud samas laskekohas sama arvu märkide pihta) – vt lisa 3 ümberlaskmiste teine voor võrdse tulemuse korral.

Juhul kui laskurid, kes kvalifitseeruvad absoluutarvestuse (*open/scratch*) tulemuste ümberlaskmiseks, on samas kategoorias, loevad 'open' kategooria ümberlaskmise tulemused ka selle kategooria tulemustena.

Ümberlaskmine viiakse läbi kooskõlas käesolevate reeglitega, kusjuures tühje kohti rühmas ei täideta.

Kui ümberlaskmised ei korraldata eelnevalt väljakuulutatud ajal, peavad laskurid arvestama võimalusega olla valmis laskmise sooritamiseks „**VÄHEM KUI 15 MINUTI JOOKSUL PÄRAST LASKMISE VÄLJAKUULUTAMIST**“.

Ümberlaskmiselt puuduvale laskurile loetakse madalam koht.

Žürii võib erandjuhtudel otsustada, et ümberlaskmine viiakse läbi järgmisel päeval. Ka sellel ajal puuduvatele laskuritele arvestatakse madalam koht.

Laskurite, kes lõpetavad sama tulemusega allpool 3. kohta, aga keda autasustatakse, kohad arvestatakse 8.-da raja tulemuse järgi, kui ka see on võrdne, siis 7., 6., 5., 4., 3., 2. ja viimasena 1. raja tulemuse järgi.

Võrdse tulemusega võistlejad, keda ei autasustata loetakse võrdseteks.

Meeskondlike võrdsete tulemuste puhul arvestatakse kohad 8.-da raja tulemuse järgi, kui ka see on võrdne, siis 7., 6., 5., 4., 3., 2. ja viimasena 1. raja tulemuse järgi.

15. VÕISTLUSPROTOKOLL

~~Võistlusprotokolli meeskondades laskmise puhul (vt lisa 4) täidetakse nr 1, 3 ning 5 laskuri poolt eelmisest meeskonnast, kohtuniku poolt.~~

Võistlusprotokolli rivis laskmise puhul (vt lisa 5,6), juhul kui seda täidetakse käsitsi, teeb seda kohtunik.

Kui rajal on elektroonilised vahendid, kuvatakse tulemused ekraanidel.

~~Kolm määratud laskurit peavad üles märkima kohtuniku lõpliku otsuse.~~

Möödalaskmisest peab kohtunik teatama selgelt ja valjuhäälselt koos helisignaaliga, et laskurid saaksid soovi korral koheselt väljendada protesti.

Märgid, mis loetakse „**MÖÖDA**“, märgitakse „**O**“ ning märgid, mis loetakse „**TABATUD**“ märgitakse „**X**“.

Laskur peab allkirjastama oma tulemuse raja lõpetamisel. Kui ta sellest keeldub ei ole tal õigust protestideks.

~~Kui võistlusprotokolli täitma määratud laskur keeldub seda täitmast, karistatakse teda tema enda laskmisetulemustes kolme möödalasuga.~~

16. MÕISTED

LASKETIIR (*range*): kogu lasketiiru/laskeala iseloomustavat ala tähistav mõiste.

COMPAK[®] SPORTING: heitemasinad, laskekohad ja märgistatud ala vastava harjutuse laskmiseks.

LASKURITE MEESKOND (*squad*): kuuest (6) laskurist koosneb grupp, kes lasevad ühte ja sama seeriat ühel ja samal ajal kasutades samu heitemasinaid.

LASKURITE RÜHM (*group of shooter*): laskurite grupp järjest laskmise puhul: kõik võistlejad jagatud radade arvuga.

SEERIA (*round*): ühel Compak[®] rajal 25st väljaheidetavast märgist koosnev seeria.

HEITEMASIN (*trap*): Masin, või seade märkide heitmiseks.

AKUSTILINE PÄÄSTEMEHHANISM (*sonopull*): akustiline aparaat, mis vallandab heitemasina laskuri hääle peale.

LASK (*shot*): ühe padruni laskmine

MÄRK (*target*): pigitaldrik (või märk)

LENNUTRAJEKTOOR (*trajectory*): märgi lennujoon läbi õhu

SKEEM (*menu*): juhised, millises järjekorras rajal masinatest märke heidetakse

III – VÕISTLUSTE KÄIK

17. SEERIA

17.1 Seeriaste laskmine

Seeria koosneb 25 märgist, st. 5 märki laskekohta kohta ühe alljärgneva skeemi järgi:

- Viis (5) üksikut märki,
- Kolm (3) üksikut märki ning üks (1) dublettmärk, (järjestikune või üheaegne),
- Üks (1) üksik märk ja kaks (2) dublettmärki (järjestikused või üheaegsed).

Compak[®] Sporting võistlusel on soovitatav kasutada erinevaid skeeme. Kuid ühel rajal, **dubletiskeem peab olema sama** (kas järjestikune dublett või üheaegne).

17.2 Laskeskeem või laskmise järjekord

Laskeskeemid pannakse igasse laskekohta laskurile (ja kohtunikele) nähtavale kohale.

Üksikud märgid laskeskeemidel võivad olla valitud suvalises heitemasinade järjekorras.

Iga dublettmärgi esimene märk peab olema viimane märk, mida lastakse eelmisest laskekohast.

Juhul kui laskurite meeskond koosneb vähem kui kuuest (6) laskurist, peab viimast dubletimärki tühjast laskekohast näitama järgmisele laskurile.

Eelnevalt koostatud laskeskeemid on ära toodud lisa 3, nende kasutamine on soovitatav tiitlivõistlustel.

Seeria laskeskeemi näidis (3 üksikut ja 1 dublett):

Laskekoht 1	Laskekoht 2	Laskekoht 3	Laskekoht 4	Laskekoht 5	
A	B	C	D	E	<i>Üksik märk</i>
D	C	B	E	F	<i>Üksik märk</i>
B	F	E	A	D	<i>Üksik märk</i>
D+A	A+F	F+C	C+B	B+E	<i>Dublett</i>

See on näidis, kuid kõik kombinatsioonid on lubatud, eeldusel, et nad ühtivad üleval äratoodud reeglitega.

17.3 Laskurite meeskonnad ja rühmad (järjest laskmine)

Compak[®] Sporting meeskondadega: meeskond koosneb kuni kuuest (6) laskurist.

Compak[®] Sporting järjest laskmise puhul: rühma liikmete hulk on kõikide võistlejate arv jagatud radade arvuga.

17.4 Laskejärjekord seerias

Laskurite positsioonid (vt lisa 2 – Compak[®] meeskondadega):

Laskurid peavad minema laskekohta sellises järjekorras, mis on protokollitabelil ära toodud.

Laskur, kes ootab laskekohta nr 1 taga on valmis asuma 1. laskekohale niipea kui laskur 5. (viierendal) laskekohal on lasknud oma märgid.

Relva asend on märgi küsimise ajal vaba (kas palges/õlas või mitte).

Kõiki märke peab laskma relv õlas.

Laskurid lasevad kordamööda igat üksikut või dublettmärki vastavalt lasketrajektoori skeemile.

Iga laskur peab märki/märke küsima **10 sekundi** jooksul peale seda kui eelmise laskekohta laskur on laskmise sooritanud.

Kohtunik peab laskurile esimeses laskekohas teatama millal ta peab hakkama laskma.

Meeskondadega laskmise puhul, kui laskur laskekohas nr 5 on lõpetanud laskmise laskeskeemil olevatele märkidele:

- Liigub ta laskekohta nr 1 taha ja ootab seal
- Teised laskurid liiguvad paremal käel asuvasse järgmisesse laskekohta
- Laskur, kes on ootel, võtab sisse koha laskekohas nr 1.

Laskur ootab, kuni tema kõrval olev laskur on oma laskekohta märkide laskmise lõpetanud ja liigub siis tema kohale. **Kohavahetus peab toimuma nii, et ei segataks laskmist ja kohtunike tööd.**

Alati alustab uut viie märgi skeemi laskmist laskur, kes on laskekohas nr 1.

Laskekohtade vahetamise ajal peavad kõik relvad olema „**LAHTI MURTUD JA LAADIMATA**“.

Järjestikuse laskmise puhul liigub päeva esimese laskurile eelneval laskekohal kohtunik või abiline, kes simuleerib või laseb kogu seeria. Kui laskmises tekib üle 10 minutiline paus, näitab kohtunik võistlejatele märke uuesti (nüüd aga ei pea enam kõiki kohti läbi käima vaid näidatakse kõiki üksikuid märke ja üheaegseid dublette ühe korra).

Päeva viimasele laskurile järgneb samuti kohtunik või abiline, kes näitab talle iga koha dubleti (dublettide) esimest märki.

Meeskondliku laskmise puhul näidatakse märke esimesele meeskonnale võistluste alguses. Kui laskmises tekib üle 10 minutiline paus, näitab kohtunik võistlejatele 6 märki uuesti.

18. LASKEVARUSTUS

18.1 Relvad

Lubatud on kõik siledaraudsed relvad kaliibriga kuni 12 ja relvaraua pikkusega vähemalt 66 cm (26 tolli), välja avatud pumppüssid.

Lubatud on ka pool-automaatrelvad, kuid tühjade padrundi kestade väljaheitmine ei tohi häirida teisi laskureid.

Korraga võib laadida maksimaalselt kaks padrunit.

Kanderihmad on keelatud kõigil relvadel.

Keelatud on relvale kinnitada kaameraid **või muud tehislikud sihtimisvahendid.**

Seeria käigus on keelatud osaline või täielik relvaosade vahetamine, sh tsokid ning püssirauad. Vahetusi on lubatud teha seeriate vahel.

18.2 Laskemoon

Compak[®] Sporting võistlustel kasutatava laskemoona haavilaeng **ei tohi ületada 28 gr (+2%; +0,56 gr)**.

Haavel peab olema ümmargune ja diameetriga 2,0 mm kuni 2,5 mm (lubatud on +/- 0,1 mm).

Rangelt on keelatud kasutada dispersantmeetodil erineva diameetri, kuju või kvaliteediga haavlitega laetud laskemoona. Samuti on keelatud kasutada iselaetud laskemoona.

Keelatud on kasutada erineva suurusega ja erineva kvaliteediga haavleid ühes laengus. Musta püssirohu või trasseerivate laengutega padrunite kasutamine on keelatud.

Kui laskekoha ette on paigutatud prügiämbrid, on võistleja kohustatud tühjad kestad sinna viskama. Pool-automaatse relva kasutajad peavad laskekohalt lahkudes kestad ise kokku korjama ja need prügi hulka viskama. **Selle reegli eiramine toob kaasa tavapärase karistuse (kollane kaart / punane kaart).**

18.3 Kuulmiskaitsmed

Laskurid, kohtunikud, rajapersonal ja pealtvaatajad peavad Compak[®] Sporting võistlustel, viibides laskekohas või selle läheduses, kasutama kuulmiskaitsmeid.

Laskekohas olev laskur, kellel puuduvad kuulmiskaitsmed, loetakse mitte kohal olevaks ning talle ei anta luba lasta.

18.4 Kaitseprillid

Laskurid, kohtunikud, pealtvaatajad ning rajapersonal on kohustatud kandma kaitseprille.

Laskekohas olev laskur, kellel puuduvad kaitseprillid, loetakse mitte kohal olevaks ning talle ei anta luba lasta.

IV – KOHTUNIKE TÖÖ

19. KOHTUNIKUD

Rahvusvaheliste võistluste kohtunikud annavad vande:

- Alluma reeglitele ning kindlustama, et reegleid järgitakse;
- Võtma vastu otsuseid ausalt ning erapooletult;
- Eirama oma rahvust ning kodu föderatsiooni rahvusvaheliste võistluste ajal;
- Olema kohas, kus neil on võimalik jälgida ning hinnata reeglite järgimist parima/optimaalsete tingimustega;
- Peab teatama oma otsused selgelt ja kõlavalt, et laskur seda kuuleks;
- Austusega ära kuulama laskuri protesti, ilma et laseks ennast mõjutada kas laskuril või teistel võistlejatel;
- Peab omama kehtivat Compak[®] Sporting reeglite kogum, mis on ametlikes FITASC keeltes.

Kohtunikud kinnitab žürii enne võistlust.

Igal kohtunikul peab olema kehtiv oma riigi kohtuniku tunnistus.

Juhul kui kohtunikul puudub piisav rahvusvaheline kogemus, peavad teda kontrollima rahvusvahelised kohtunikud.

Peakohtunikul peab olema FITASCI poolt välja antud rahvusvaheline kohtuniku tunnistus.

Kohtunik peab tagama korra ja korrektse käitumise laskepaigas kogu võistluse jooksul.

Kohtunik võtab vastu otsuseid tabamuste kohta.

Kohtunik peab teatama kõikidest möödalaskudest helisignaali abil.

Kohtunik võtab vastu otsuseid üksi.

Kui laskur kohtuniku otsusega ei nõustu, peab ta esitama oma vastuväite viivitamatult laskekohal, tõstes üles käe ja lausudes „**protest**“ või „**apellatsioon**“.

Laskur peab põhjendama apellatsiooni. Kohtunik peab seejärel laskmise katkestama ja teatama oma lõpliku otsuse.

Kui kohtunik on kogu oma veendumuses kindel, et tema otsus on õige, peab ta koheselt oma otsusest teavitama. See otsus on siis lõplik ning ei kuulu edasikaebamisele.

Kui kohtunikul on kahtlused oma otsuse kohta, on tal õigus konsulteerida järgmiste isikutega, enne kui teha oma lõplik otsus:

- teise kohal oleva kohtunikuga;
- märkide päästjaga;
- teiste kõne all oleva rühma laskjatega
- kolme laskuriga, kes on määratud hoidma /näitama tulemuste lehte/tabelit.

Kohtunik ei pea nõustuma nende isikute antud arvamusega.

Pärast eelpool kirjeldatud läbirääkimiste tulemustena, peab kohtunik teatama oma otsuse, mis on lõplik ning ei kuulu edasikaebamisele. (vt 21.7 Laskmisest keeldumine).

Mitte mingil juhul ei ole laskuril lubatud lahkuda oma positsioonilt või korjata üles märki, et kontrollida, kas see sai tabamuse või mitte.

Vaid raja vanemkohtunik võib otsustada kas märk sai tabamuse või mitte ja kas heidetud märk oli katkine või kaldus kõrvale kavandatud trajektoorilt. Kohtuniku otsus on lõplik.

Erandjuhtudel, nagu äkiline tugev vihm, lühiajaline äge torm või äike, võib kohtunik laskmise katkestada. Kui ilmneb, et katkestus venib arvatust pikemaks, peab ta sellest informeerima žüriid.

20. TULEMUSTE MÄÄRATLEMINE

20.1 Märk loetakse „TABATUD“ („ONE“):

Kui see on reeglite kohaselt välja heidetud, laskur on seda lasknud ning sellest eraldub vähemalt üks nähtav kild või märk puruneb täielikult või osaliselt. See kehtib ka tolmumärkide kohta.

20.2 Märk loetakse „MÖÖDA“ („ZERO“):

Kui seda ei tabatud ja ühtegi silmaga nähtavat kildu ei eraldunud või kui eraldub ainult tolm.

20.3 Märk loetakse „UUS MÄRK” või „KORRATA“ („NO BIRD“):

20.3.1 Relva või laskemoona tõttu

Allolev tabel kehtib **esimese intsidendi** korral ühe 25-märgise seeria jooksul, mille järel tehakse laskurile hoiatus, näidatakse kollast kaarti.

Alates teisest vastavast juhtumist loetakse kõik märgid, mille pihta ei tulistata, „MÖÖDA“ ning laskurile näidatakse punast kaarti.

	Probleem	Tegevus
Mõlemad laengud tulistatakse üheaegselt	Üksiku märgi puhul	KORRATA heidetakse uus märk
	Järjestikuse dublettmärgi esimese märgi puhul	KORRATA heidetakse uus dublettmärk
	Üheaegse dublettmärgi puhul	KORRATA heidetakse uus dublettmärk
Esimese padrungi tõrge	Üksiku märgi puhul	KORRATA heidetakse uus märk
	Järjestikuse dublettmärgi esimese märgi puhul	KORRATA heidetakse uus dublettmärk
	Üheaegse dublettmärgi puhul	KORRATA heidetakse uus dublettmärk
Teise padrungi tõrge	Üksiku märgi puhul	KORRATA heidetakse uus märk. Selle võib purustada vaid teise lasuga
	Järjestikuse dublettmärgi teise märgi puhul	KORRATA heidetakse uus dublettmärk. Kehtib esimese lasu tulemus
	Üheaegse dublettmärgi puhul	KORRATA heidetakse uus dublettmärk

20.3.2 Märkide tõttu

Allolev tabel kehtib järgmistel juhtudel:

- Märk puruneb väljaheitmise käigus,
- Märk väljastati teisest/valest heitemasinast,
- Märk on teist värvi,
- Märgi trajektoor loetakse kohtuniku poolt valeks,
- Märk heidetakse hiljem kui 3 sekundit pärast laskuri korraldust,
- Laskur ei ole märki küsinud,
- Kohtunik leiab, et laskurit on häiritud,
- Kohtunik ei suuda määratleda, kas märki on tabatud,
- Märk on heidetud vea tõttu samal ajal kui juba lasti üksikut märki või üheaegset dublettmärki.

Probleem	Tegevus
Üksiku märgi puhul	KORRATA heidetakse uus märk
Jänese puhul, mis puruneb pärast esimese lasu mittetabamist ja enne teise lasu sooritamist	KORRATA heidetakse uus jänes. Selle võib purustada vaid teise lasuga
Järjestikuse dublettmärgi esimese märgi puhul	KORRATA heidetakse uus dublettmärk
Juhul kui esimene märk (või selle osad) purustavad dubleti teise märgi enne, kui laskur sooritab oma teise lasu	KORRATA heidetakse uus dublettmärk. Kehtib esimese lasu tulemus
Järjestikuse dublettmärgi teise märgi puhul	KORRATA heidetakse uus dublettmärk. Kehtib esimese lasu tulemus
Üheaegse dublettmärgi puhul	KORRATA heidetakse uus dublettmärk

20.3.3 Eriti halvad ilmaolud

Halvad ilmaolud ei saa olla „KORRATA“ käskude põhjuseks. Kui ilmastikuolud takistavad laskmist tuleb laskmine ajutiselt katkestada, mitte märke korrata.

Kõigil teistel juhtudel, kui märgid purunevad, loetakse nad „TABATUD“ ja kõik tabamata märgid loetakse „MÖÖDA“.

21. KOHTUNIKU OTSUSED JA KARISTUSED

21.1 Laskmise aeg

Laskur peab märki küsima maksimaalselt **10 sekundi** jooksul pärast seda, kui eelmise laskekoha laskur on oma lasud sooritanud.

Kui laskur seda reeglit ei järgi pärast seda, kui talle on tehtud **hoiatus** (märgitud kohtuniku poolt tulemuste tabelisse), loetakse antud seeria märke vastavalt **punktile 21.5**.

21.2 Märkidest keeldumine

Laskur ei tohi märgist keelduda, väljaarvatud juhul, kui ta ei ole seda küsinud.

Kui laskur keeldub laskmast kohtuniku poolt reeglitele vastavaks tunnistatud märgi pihta, karistatakse laskurit vastavalt **punktile 21.5**.

21.3 Märgi laskmine pärast „uus märk“, „korrata“ („no bird“) teadet

Mitte mingil juhul ei tohi lasta märki pärast seda, kui kohtunik on andnud selge märguande „uus märk“. Pärast **hoiatuse** tegemist karistatakse laskurit vastavalt **punktile 21.5**.

21.4 Relva või laskemoona tõrge

Relva või laskemoona tõrge korral pärast esimest juhtumit või kui laskur avab relva või puudutab kaitseriivi enne kui kohtunik on relva kontrollinud, karistatakse laskurit vastavalt **punktile 21.5**.

Sel juhul on laskuril kaks minutit aega oma relv parandada või välja vahetada.

Kui laskur on saanud teise relva, võib kohtunik teha otsuse, et laskur võib jätkata samas laskurite rühmas. Kui kohtunik nii ei otsusta, **peab laskur oma kohalt rühmas lahkuma ja märgid, mida ei lasta loetakse „mööda“. ja lõpetama seeria laskmise teises laskurite rühmas, kui žürii on talle andnud selleks loa.**

21.5 Karistused

Kui pärast esimest hoiatust juhtub sama seeria jooksul teine sama tüüpi intsident, näitab kohtunik punast kaarti ja märk loetakse vastavalt järgmisele tabelile:

Artikkel		Üksik märk	Järjestikune Dublett	Üheaegne Dublett
21.1	Laskmise aeg	MÖÖDA	MÖÖDA/KORRATA	MÖÖDA/MÖÖDA
21.2	Märgist keeldumine			
21.3	Laskmine peale käsku „uus märk“			
21.4	Tõrge	MÖÖDA		
	Tõrge dublettmärgi esimese märgi korral		MÖÖDA/KORRATA	MÖÖDA/MÖÖDA
	Tõrge dublettmärgi teise märgi korral		KEHTIB ESIMESE LASU TULEMUS/ TEINE MÖÖDA	KEHTIB ESIMESE LASU TULEMUS/ TEINE MÖÖDA

21.6 Järgimisreeglid, ohutus

Kui laskur käitub viisil olles kaotanud enesekontrolli (viskab relva maha, ebaviisakas kõnemaneeer, või vägivaldne käitumine kohtuniku või teiste laskurite suhtes jne.), peab kohtunik koheselt asjast teavitama žüriid.

Laskuril on lubatud lasta vaid siis, kui on tema kord ning kui märk on päästetud.

Laskuritel on keelatud sihtida või lasta teiste laskurite märke, või sihtida/lasta teadlikult elusloomi.

Laskurid ei tohi laadida relva enne kui on jõudnud oma laskekohta, relv on suunatud alla ning tohivad lasta alles siis, kui kohtunik on selleks andnud loa.

Pool-automaatseid relvi võib laadida maksimaalselt kahe padrunita.

Laskurid ei tohi laskekohas ringi keerata enne kui relvad on lahti murtud ning relv on tühjaks laetud, olenemata sellest kas neid on lastud või mitte.

Märkide näitamise ajal ning kui laskmine on segatud, peavad laskurid relvad lahti murtud ja tühjaks laadima. Laskurid võivad oma relvad kokku murda vaid siis, kui vastava loa on andnud kohtunik.

Kui laskuril ei õnnestu lasta või kui tekib tõrge relva või laskemoonaga, peab laskur jääma oma positsioonile relv suunatuna alla, ilma et murraks lahti või puudutaks kaitseriivi, enne kui kohtunik on kontrollinud relva.

21.7 Laskmisest keeldumine

Laskurid peavad alustama laskmist uuesti 10 sekundi jooksul pärast kohtuniku lõplikku otsust. Kui laskur ei lase uuesti 10 sekundi jooksul pärast kohtuniku lõplikku otsust, peetakse seda laskmisest keeldumiseks ning kehtivad sanktsioonid, mis on loetletud 23. peatükis.

Kui kohtuniku arvates laskur viivitab meelega enne laskmist või kui laskur käitub selgelt ebaausalt, loetakse seda laskmisest keeldumiseks.

22. KATSE MÕJUTADA KOHTUNIKKU

Laskurite katseks mõjutada kohtuniku peetakse:

- Kui antud laskur jätkab kohtuniku otsuse vaidlustamist läbi oma hoiaku või verbaalselt, vaatamata laskmise uuesti alustamisele;
- Kui antud laskur vaidlustab silmatorkavalt kohtuniku otsust;
- Kui võistlev laskur avaldab silmatorkavalt oma arvamust või kriitikat otsuse suhtes ilma et kohtunik oleks talle andnud selleks loa.

23. SANKTSIOONID

Kõik võistlusel osalevad laskurid peavad olema teadlikud kõikidest FITASC võistlusmäärustest ja nõustuma järgima Compak[®] Sporting reegleid.

Võistlejad peavad nõustuma sanktsioonide ning teiste võimalike tagajärgedega, mis on tingitud reeglite rikkumisest ja kohtuniku käskude ning otsuste rikkumisest.

Esimese reeglite rikkumise korral, väljastab kohtunik hoiatuse, mille paneb kirja protokollis, samas näitab ta võistlejale kollast kaarti.

Korduva rikkumise, reeglitest kinnipidamise keeldumise, või kohtuniku mõjutamise korral, võib žürii laskurit karistada järgnevalt:

- ühe märgi kaotamine;
- 25 märgi kaotamine;
- võistluselt kõrvaldamine.

Kohtuniku soovitusel korral, võib žürii koheselt kõrvaldada iga laskuri, kes on kaotanud enesekontrolli või kes on keeldunud kinni pidamast reeglitest. Ja/või katses mõjutada kohtunikku või tahtlikult lasknud elusloomi.

Igast kõrvaldamisest teatatakse laskuri koduföderatsioonile ning FITASC peakontorile. Andmeid kõrvaldamisest hoitakse 5 aastat.

Teise kõrvaldamise korral kolme aasta jooksul pärast esimest kõrvaldamist, võib FITASC Organiseerimiskomitee otsuse kohaselt, nimetatud laskuril keelata osaleda igal võistlusel, mis on organiseeritud FITASCi egiidi all.

Võistluselt kõrvaldatud laskuritele ei kompenseerita mitte mingil juhul rahalisi kulusid.

Kui laskur kasutab relva või laskemoona, mis ei ole käesoleva määrustikuga kooskõlas, loetakse kõik selle relva või laskemoonaga sooritatud lasud „mööda“.

Kui žürii leiab, et laskur ei rikkunud reegleid tahtlikult ja ei ole saanud eeliseid, võib ta tulemust aktsepteerida, eeldusel et viga parandatakse koheselt pärast ilmnemist.

24. OHUTUSREEGLID

- Kõiki, ka laadimata relvi, peab käsitsema ettevaatlikult.
- Relvi peab kandma lahti murtult (vinnastamata ja laadimata).
- Pool-automaatrelvade padrunisalv peab olema avatud ja relvatoru suunatud üles või alla.
- Kui laskur oma relva ei kasuta, peab ta asetama selle vertikaalselt relvapüramiidi või hoidma seda turvaliselt mõnes teises lubatud kohas.
- Keelatud on ilma loata puudutada teise laskuri relva.
- Keelatud on sihtida või ettekavatsetult tulistada elusloomi või linde.
- Keelatud on simuleerida laskmist väljaspool laskmiskohta.
- Keelatud on simuleerida laskmist, kui teine rühma laskur tulistab oma märgi pihta.
- Mitte mingil juhul ei tohi laskur liikuda edasi järgmise laskekoha poole, enne kui eelmine laskur on sealt lahkunud.
- Laskur tohib laadida oma relva ainult pärast seda, kui on asunud oma laskekohale, **relv avatuna, relvatoru suunatud laskeala poole** ja püssi võib kokku murda (pool-automaatsel lukku kinni lasta) alles siis, kui eelmine laskur on laskmise lõpetanud.
- Padruni tõrke korral või muu relva või padruni talitlushäire korral peab laskur jääma oma kohale, suunama lahti murdmata relva laskeala poole ega tohi puudutada kaitseriivi enne, kui kohtunik on relva üle kontrollinud.

Kui laskur siiski avab relva või padruni tõrke puhul relva või puudutab kaitseriivi enne kui kohtunik on relva üle kontrollinud, ei saa ta õigust märki korrata vaid kirja läheb null.

- Laskur ei tohi laskekohas ümber keerata enne kui ta on oma relva lahti murdnud ja eemaldanud torust/salvest kõik padrunid vaatamata sellele, kas need on kasutatud või mitte.
- Märkide näitamisel või laskmise katkestamisel peab laskur hoidma oma relva lahti murtult ja laadimata.

LISA 1 – LENNUTRAJEKTOORIDE SKEEMID

Ühel laskekohal: 5 üksikut märki

SKEEM No.1

A	B	C	D	E
E	F	A	B	C
C	D	E	F	A
F	A	B	C	D
D	E	F	A	B

SKEEM No.5

E	F	A	B	C
C	D	E	F	A
A	B	C	D	E
D	E	F	A	B
B	C	D	E	F

SKEEM No.2

B	C	D	E	F
F	A	B	C	D
D	E	F	A	B
B	C	D	E	F
E	F	A	B	C

SKEEM No.6

F	A	B	C	D
D	E	F	A	B
B	C	D	E	F
E	F	A	B	C
C	D	E	F	A

SKEEM No.3

C	D	E	F	A
A	B	C	D	E
E	F	A	B	C
B	C	D	E	F
F	A	B	C	D

SKEEM No.7

A	C	E	B	D
F	A	C	D	E
B	D	F	A	C
E	B	D	F	A
C	E	B	C	F

SKEEM No.4

D	E	F	A	B
B	C	D	E	F
F	A	B	C	D
C	D	E	F	A
A	B	C	D	E

SKEEM No.8

D	B	E	C	F
F	A	D	B	E
C	F	A	D	B
E	C	F	A	D
B	E	C	F	A

Ühel laskekohal: 3 üksikut ja 1 järjestikkune dublett

SKEEM No.9

A	B	C	D	E
F	A	B	C	D
E	F	A	B	C
Dublett	Dublett	Dublett	Dublett	Dublett
C+D	D+E	E+F	F+A	A+B

SKEEM No.13

E	B	F	C	A
D	E	B	F	C
A	D	E	B	F
Dublett	Dublett	Dublett	Dublett	Dublett
F+C	C+A	A+D	D+E	E+B

SKEEM No.10

B	D	A	F	C
E	B	D	A	F
C	E	B	D	A
Dublett	Dublett	Dublett	Dublett	Dublett
A+F	F+C	C+E	E+B	B+D

SKEEM No.14

F	C	E	B	D
A	F	B	E	C
C	B	D	A	E
Dublett	Dublett	Dublett	Dublett	Dublett
E+D	D+A	A+C	C+F	F+B

SKEEM No.11

C	E	D	A	F
B	C	E	D	A
F	B	C	E	D
Dublett	Dublett	Dublett	Dublett	Dublett
D+A	A+F	F+B	B+C	C+E

SKEEM No.15

A	F	B	E	D
B	E	C	F	A
C	B	F	B	E
Dublett	Dublett	Dublett	Dublett	Dublett
E+D	D+A	A+D	D+C	C+F

SKEEM No.12

D	A	F	C	E
B	D	C	F	C
E	F	B	D	A
Dublett	Dublett	Dublett	Dublett	Dublett
A+C	C+E	E+A	A+B	B+F

SKEEM No.16

B	E	C	A	F
D	A	B	E	C
F	D	A	C	E
Dublett	Dublett	Dublett	Dublett	Dublett
E+C	C+F	F+D	D+B	B+A

Ühel laskekohal: 3 üksikut ja üheaegne dublett

SKEEM No.17

F	E	C	B	A
D	B	F	E	C
A	D	E	A	B
Dublett SIM B-C	Dublett SIM C-A	Dublett SIM A-D	Dublett SIM D-F	Dublett SIM F-E

SKEEM No.21

B	F	A	B	E
A	B	F	C	D
C	D	B	E	F
Dublett SIM F-E	Dublett SIM E-C	Dublett SIM C-D	Dublett SIM D-A	Dublett SIM A-C

SKEEM No.18

E	C	D	A	D
F	E	C	D	B
D	F	B	E	A
Dublett SIM A-B	Dublett SIM B-A	Dublett SIM A-F	Dublett SIM F-C	Dublett SIM C-E

SKEEM No.22

C	E	B	F	A
D	F	A	C	B
F	B	D	B	E
Dublett SIM E-A	Dublett SIM A-C	Dublett SIM C-E	Dublett SIM E-D	Dublett SIM D-F

SKEEM No.19

A	E	D	B	F
C	D	A	E	B
F	A	E	C	D
Dublett SIM D-B	Dublett SIM B-C	Dublett SIM C-F	Dublett SIM F-A	Dublett SIM A-E

SKEEM No.23

C	A	F	D	B
E	F	C	A	D
B	E	D	F	A
Dublett SIM A-D	Dublett SIM D-B	Dublett SIM B-E	Dublett SIM E-C	Dublett SIM C-F

SKEEM No.20

D	B	A	F	C
E	F	C	B	D
A	E	B	C	F
Dublett SIM F-C	Dublett SIM C-D	Dublett SIM D-E	Dublett SIM E-A	Dublett SIM A-B

SKEEM No.24

D	F	A	C	E
B	A	D	F	C
F	B	C	E	A
Dublett SIM A-C	Dublett SIM C-E	Dublett SIM E-B	Dublett SIM B-D	Dublett SIM D-F

Ühel laskekohal: 1 üksik ja 2 järjestikust dubletti

SKEEM No.25

C	E	A	F	D
Dublett	Dublett	Dublett	Dublett	Dublett
D+B	B+F	F+C	C+A	A+F
Dublett	Dublett	Dublett	Dublett	Dublett
F+A	A+D	D+E	E+B	B+C

SKEEM No.29

E	A	D	B	C
Dublett	Dublett	Dublett	Dublett	Dublett
C+D	D+F	F+A	A+D	D+A
Dublett	Dublett	Dublett	Dublett	Dublett
A+B	B+C	C+E	E+F	F+B

SKEEM No.26

D	F	B	C	E
Dublett	Dublett	Dublett	Dublett	Dublett
E+A	A+D	D+F	F+B	B+C
Dublett	Dublett	Dublett	Dublett	Dublett
C+B	B+E	E+A	A+D	D+F

SKEEM No.30

F	C	E	B	D
Dublett	Dublett	Dublett	Dublett	Dublett
D+A	A+F	F+D	D+C	C+B
Dublett	Dublett	Dublett	Dublett	Dublett
B+E	E+B	B+A	A+E	E+F

SKEEM No.27

A	B	C	D	E
Dublett	Dublett	Dublett	Dublett	Dublett
E+F	F+D	D+E	E+A	A+B
Dublett	Dublett	Dublett	Dublett	Dublett
B+C	C+A	A+F	F+C	C+D

SKEEM No.31

A	F	D	B	C
Dublett	Dublett	Dublett	Dublett	Dublett
C+D	D+E	E+C	C+A	A+E
Dublett	Dublett	Dublett	Dublett	Dublett
E+B	B+A	A+F	F+D	D+B

SKEEM No.28

B	D	F	A	C
Dublett	Dublett	Dublett	Dublett	Dublett
C+E	E+A	A+C	C+D	D+A
Dublett	Dublett	Dublett	Dublett	Dublett
A+F	F+B	B+E	E+F	F+B

SKEEM No.32

F	A	C	D	B
Dublett	Dublett	Dublett	Dublett	Dublett
B+D	D+F	F+A	A+C	C+E
Dublett	Dublett	Dublett	Dublett	Dublett
E+C	C+B	B+E	E+F	F+D

Ühel laskekohal: 1 üksik ja 2 üheaegset dubletti

SKEEM No.33

D	C	F	A	B
Dublett SIM B-F	Dublett SIM F-A	Dublett SIM A-B	Dublett SIM B-E	Dublett SIM E-C
Dublett SIM C-E	Dublett SIM E-D	Dublett SIM D-C	Dublett SIM C-F	Dublett SIM F-D

SKEEM No.37

A	D	B	C	E
Dublett SIM E-B	Dublett SIM B-C	Dublett SIM C-E	Dublett SIM E-F	Dublett SIM F-D
Dublett SIM D-F	Dublett SIM F-A	Dublett SIM A-D	Dublett SIM D-B	Dublett SIM B-A

SKEEM No.34

E	D	C	F	A
Dublett SIM A-C	Dublett SIM C-F	Dublett SIM F-A	Dublett SIM A-B	Dublett SIM B-F
Dublett SIM F-B	Dublett SIM B-E	Dublett SIM E-D	Dublett SIM D-C	Dublett SIM C-E

SKEEM No.38

B	E	D	F	C
Dublett SIM C-D	Dublett SIM D-F	Dublett SIM F-C	Dublett SIM C-A	Dublett SIM A-F
Dublett SIM F-A	Dublett SIM A-B	Dublett SIM B-E	Dublett SIM E-D	Dublett SIM D-B

SKEEM No.35

B	F	A	E	D
Dublett SIM D-C	Dublett SIM C-E	Dublett SIM E-D	Dublett SIM D-A	Dublett SIM A-F
Dublett SIM F-A	Dublett SIM A-B	Dublett SIM B-F	Dublett SIM F-C	Dublett SIM C-E

SKEEM No.39

C	B	E	A	D
Dublett SIM D-E	Dublett SIM E-A	Dublett SIM A-D	Dublett SIM D-F	Dublett SIM F-B
Dublett SIM B-F	Dublett SIM F-C	Dublett SIM C-B	Dublett SIM B-E	Dublett SIM E-C

SKEEM No.36

C	A	E	B	F
Dublett SIM F-E	Dublett SIM E-B	Dublett SIM B-F	Dublett SIM F-D	Dublett SIM D-B
Dublett SIM B-D	Dublett SIM D-C	Dublett SIM C-A	Dublett SIM A-E	Dublett SIM E-C

SKEEM No.40

F	D	B	E	C
Dublett SIM C-A	Dublett SIM A-E	Dublett SIM E-C	Dublett SIM C-F	Dublett SIM F-D
Dublett SIM D-B	Dublett SIM B-F	Dublett SIM F-D	Dublett SIM D-A	Dublett SIM A-B

LISA 2 – LASKURITE KOHAD SEERIA AJAL

6 laskurit	1 seeria	Laskekoht 1 Laskur #1	Laskekoht 2 Laskur #2	Laskekoht 3 Laskur #3	Laskekoht 4 Laskur #4	Laskekoht 5 Laskur #5
		Ootel Laskur #6				
	2 seeria	Laskekoht 1 Laskur #6	Laskekoht 2 Laskur #1	Laskekoht 3 Laskur #2	Laskekoht 4 Laskur #3	Laskekoht 5 Laskur #4
		Ootel Laskur #5				
	3 seeria	Laskekoht 1 Laskur #5	Laskekoht 2 Laskur #6	Laskekoht 3 Laskur #1	Laskekoht 4 Laskur #2	Laskekoht 5 Laskur #3
		Ootel Laskur #4				
	4 seeria	Laskekoht 1 Laskur #4	Laskekoht 2 Laskur #5	Laskekoht 3 Laskur #6	Laskekoht 4 Laskur #1	Laskekoht 5 Laskur #2
		Ootel Laskur #3				
	5 seeria	Laskekoht 1 Laskur #3	Laskekoht 2 Laskur #4	Laskekoht 3 Laskur #5	Laskekoht 4 Laskur #6	Laskekoht 5 Laskur #1
		Ootel Laskur #2				
	6 seeria	Laskekoht 1 Laskur #2	Laskekoht 2 Laskur #3	Laskekoht 3 Laskur #4	Laskekoht 4 Laskur #5	Laskekoht 5 Laskur #6

5 laskurit	1 seeria	Laskekoht 1 Laskur #1	Laskekoht 2 Laskur #2	Laskekoht 3 Laskur #3	Laskekoht 4 Laskur #4	Laskekoht 5 Laskur #5
	2 seeria	Laskekoht 1 Tühi	Laskekoht 2 Laskur #1	Laskekoht 3 Laskur #2	Laskekoht 4 Laskur #3	Laskekoht 5 Laskur #4
		Ootel Laskur #5				
	3 seeria	Laskekoht 1 Laskur #5	Laskekoht 2 Tühi	Laskekoht 3 Laskur #1	Laskekoht 4 Laskur #2	Laskekoht 5 Laskur #3
		Ootel Laskur #4				
	4 seeria	Laskekoht 1 Laskur #4	Laskekoht 2 Laskur #5	Laskekoht 3 Tühi	Laskekoht 4 Laskur #1	Laskekoht 5 Laskur #2

		Ootel Laskur #3				
	5 seeria	Laskekoht 1 Laskur #3	Laskekoht 2 Laskur #4	Laskekoht 3 Laskur #5	Laskekoht 4 Tühi	Laskekoht 5 Laskur #1
		Ootel Laskur #2				
	6 seeria	Laskekoht 1 Laskur #2	Laskekoht 2 Laskur #3	Laskekoht 3 Laskur #4	Laskekoht 4 Laskur #5	Laskekoht 5 Tühi

4 laskurit	1 seeria	Laskekoht 1 Laskur #1	Laskekoht 2 Laskur #2	Laskekoht 3 Laskur #3	Laskekoht 4 Laskur #4	Laskekoht 5 Tühi
	2 seeria	Laskekoht 1 Tühi	Laskekoht 2 Laskur #1	Laskekoht 3 Laskur #2	Laskekoht 4 Laskur #3	Laskekoht 5 Laskur #4
	3 seeria	Laskekoht 1 Tühi	Laskekoht 2 Tühi	Laskekoht 3 Laskur #1	Laskekoht 4 Laskur #2	Laskekoht 5 Laskur #3
		Ootel Laskur #4				
	4 seeria	Laskekoht 1 Laskur #4	Laskekoht 2 Tühi	Laskekoht 3 Tühi	Laskekoht 4 Laskur #1	Laskekoht 5 Laskur #2
		Ootel Laskur #3				
	5 seeria	Laskekoht 1 Laskur #3	Laskekoht 2 Laskur #4	Laskekoht 3 Tühi	Laskekoht 4 Tühi	Laskekoht 5 Laskur #1
		Ootel Laskur #2				
6 seeria	Laskekoht 1 Laskur #2	Laskekoht 2 Laskur #3	Laskekoht 3 Laskur #4	Laskekoht 4 Tühi	Laskekoht 5 Tühi	

3 laskurit	1 seeria	Laskekoht 1 Laskur #1	Laskekoht 2 Laskur #2	Laskekoht 3 Laskur #3	Laskekoht 4 Tühi	Laskekoht 5 Tühi
	2 seeria	Laskekoht 1 Tühi	Laskekoht 2 Laskur #1	Laskekoht 3 Laskur #2	Laskekoht 4 Laskur #3	Laskekoht 5 Tühi
	3 seeria	Laskekoht 1 Tühi	Laskekoht 2 Tühi	Laskekoht 3 Laskur #1	Laskekoht 4 Laskur #2	Laskekoht 5 Laskur #3
	4 seeria	Laskekoht 1 Tühi	Laskekoht 2 Tühi	Laskekoht 3 Tühi	Laskekoht 4 Laskur #1	Laskekoht 5 Laskur #2

		Ootel Laskur #3				
	5 seeria	Laskekoht 1 Laskur #3	Laskekoht 2 Tühi	Laskekoht 3 Tühi	Laskekoht 4 Tühi	Laskekoht 5 Laskur #1
		Ootel Laskur #2				
	6 seeria	Laskekoht 1 Laskur #2	Laskekoht 2 Laskur #3	Laskekoht 3 Tühi	Laskekoht 4 Tühi	Laskekoht 5 Tühi

2 laskurit	1 seeria	Laskekoht 1 Laskur #1	Laskekoht 2 Laskur #2	Laskekoht 3 Tühi	Laskekoht 4 Tühi	Laskekoht 5 Tühi
	2 seeria	Laskekoht 1 Tühi	Laskekoht 2 Laskur #1	Laskekoht 3 Laskur #2	Laskekoht 4 Tühi	Laskekoht 5 Tühi
	3 seeria	Laskekoht 1 Tühi	Laskekoht 2 Tühi	Laskekoht 3 Laskur #1	Laskekoht 4 Laskur #2	Laskekoht 5 Tühi
	4 seeria	Laskekoht 1 Tühi	Laskekoht 2 Tühi	Laskekoht 3 Tühi	Laskekoht 4 Laskur #1	Laskekoht 5 Laskur #2
	5 seeria	Laskekoht 1 Tühi	Laskekoht 2 Tühi	Laskekoht 3 Tühi	Laskekoht 4 Tühi	Laskekoht 5 Laskur #1
		Ootel Laskur #2				
	6 seeria	Laskekoht 1 Laskur #2	Laskekoht 2 Tühi	Laskekoht 3 Tühi	Laskekoht 4 Tühi	Laskekoht 5 Tühi

LISA 3 – ÜMBERLASKMISTE TEINE VOOR VÖRDSE TULEMUSE KORRAL

Ümberlaskmised toimuvad skeemi alusel 1 üksik märk 2 üheaegset (*simultaneous*) dubletti.

1. Pärast esimest vooru (25 märgi seeria) on võrdsed 2 (kaks) võistlejat:

- Laskur nr 1 asub kohale 1 ja laseb esimese märgi (üksik märk), märgitakse tulemus
- Laskur nr 2 asub kohale 1 ja laseb esimese märgi, märgitakse tulemus

Kui võrdne seis püsib:

- Laskur nr 2 jääb kohale 1 ja laseb teise märgi (esimene dublett), märgitakse tulemus
- Laskur nr 1 asub kohale 1 ja laseb teise märgi, märgitakse tulemus

Kui võrdne seis püsib:

- Laskur nr 1 jääb kohale 1 ja laseb kolmanda märgi (teine dublett), märgitakse tulemus
- Laskur nr 2 asub kohale 1 ja laseb kolmanda märgi, märgitakse tulemus

Kui võrdne seis püsib:

- Laskur nr 2 asub kohale 2 ja laseb esimese märgi (üksik märk), märgitakse tulemus
- Laskur nr 1 asub kohale 2 ja laseb esimese märgi, märgitakse tulemus

Jne kuni võrdse laskude arvu põhjal tekib erinev tulemus.

2. Pärast esimest vooru on võrdsed 3 (kolm) võistlejat:

- Laskur nr 1 asub kohale 1 ja laseb esimese märgi (üksik märk), märgitakse tulemus
- Laskur nr 2 asub kohale 1 ja laseb esimese märgi, märgitakse tulemus
- Laskur nr 3 asub kohale 1 ja laseb esimese märgi, märgitakse tulemus

Kui võrdne seis püsib:

- Laskur nr 3 jääb kohale 1 ja laseb teise märgi (esimene dublett), märgitakse tulemus
- Laskur nr 1 asub kohale 1 ja laseb teise märgi, märgitakse tulemus
- Laskur nr 2 asub kohale 1 ja laseb teise märgi, märgitakse tulemus

Kui võrdne seis püsib:

- Laskur nr 3 jääb kohale 1 ja laseb kolmanda märgi (teine dublett), märgitakse tulemus
- Laskur nr 1 asub kohale 1 ja laseb kolmanda märgi, märgitakse tulemus
- Laskur nr 2 asub kohale 1 ja laseb kolmanda märgi

Kui võrdne seis püsib:

- Laskur nr 2 asub kohale 2 ja laseb esimese märgi (üksik märk), märgitakse tulemus
- Laskur nr 3 asub kohale 2 ja laseb esimese märgi, märgitakse tulemus
- Laskur nr 1 asub kohale 2 ja laseb esimese märgi, märgitakse tulemus

Jne kuni võrdse laskude arvu põhjal tekib erinev tulemus.

LISA 4 – VÕISTLUSTE PROTOKOLL (Compak® meeskondadega)



LASKETULEMUSTE PROTOKOLL COMPAK SPORTING

Meeskonna nr.: _____ Seeria: _____ Rada nr.: _____ Rajakohtunik: _____

Nr.	NIMI	KI	TABAMUSED																									Kokku	Allkiri					
			Koht 1					Koht 2					Koht 3					Koht 4					Koht 5							Ootel				
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25							
			Koht 2					Koht 3					Koht 4					Koht 5					Ootel	Koht 1										
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20							21	22	23	24	25	
			Koht 3					Koht 4					Koht 5					Ootel	Koht 1					Koht 2										
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15							16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	
			Koht 4					Koht 5					Ootel	Koht 1					Koht 2					Koht 3										
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10							11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	
			Koht 5					Ootel	Koht 1					Koht 2					Koht 3					Koht 4										
			1	2	3	4	5		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25						
			Ootel	Koht 1					Koht 2					Koht 3					Koht 4					Koht 5										
				1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25						

Kõrvalkohtunik_1 _____

Kõrvalkohtunik_2: _____

LISA 5 – VÕISTLUSTE PROTOKOLL (Compak® rivis, käsitsi märkimine)

ANNEX 1: SCORE SHEET – NEW SYSTEM

MANUAL REFEREEING

Fédération Internationale de Tir aux Armes Sportives de Chasse																												
World Compak Sporting Championship XX/XX – XX/XX 200X, XXXXXXXXXXXXX																												
From Shooter # XX Turn No. 1 Referee: 1 _____ 2 _____ 3 _____ 4 _____																												
To shooter # XX																												
Number	Surname / First name	Cat.	Targets																							Total		
			25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
			25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
			25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
			25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
			25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
			25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	

LISA 6 – VÕISTLUSTE PROTOKOLL (Compak® ravis, elektrooniline punktilugemine, allkirjade ja tulemuste leht)



FEDERATION INTERNATIONALE DE TIR AUX
ARMES SPORTIVES DE CHASSE

EUROPEAN / WORLD CHAMPIONSHIP COMPAK SPORTING

Range: 1 - CAMPO 1 - 18/09/2014

Page 1 of 1

Bib	NOC	Cat	✓	1 [°] Penalty	2 [°] Penalty	Results	Name	Signature
1	AUT	VET					FELIX, Tobias	
2	EST	JUN					ANDRIS, Janis	
3	ZAF	SVT					MASI, Robert	
4	ESP	LAD					ALONSO MARTINEZ, Catalina	
5	USA	JUN					BROW, Robert	
6	CYP	SEN					ANTONISIS, Antoniades	
7	FRA	LAD					CHEVALIER, Pauline	
8	GBR	SEN					TIFFANY, Robert	
9	ITA	SEN					MORI, Marco	
10	POR	SVT					ROSSAO, Franco	
11	BEL	VET					VAN MARTEN, Frank	
12	RUS	LAD					ANTONIN, Ioanna	